

Paso 1

3 El tablero / Nombrar las casillas: A

- 1) f3 a8 c6
- 2) g8 e7 c3
- 3) g4 d5 c2
- 4) c5 h5 b2
- 5) e3 d6 b7
- 6) d4 f5 c2
- 7) f6 b1 d5
- 8) d8 g4 e6
- 9) g5 b4 c6
- 10) f4 e6 b7
- 11) c3 h5 e2
- 12) f7 b6 d1

6 Reglas del juego / Movimiento de las piezas: A

- 1) Tb4: b1, b2, b3, b5, b6, b7, b8, a4, c4, d4, e4, f4, g4, h4
- 2) Ad7: a4, b5, c6, e8, c8, e6, f5, g4, h3
- 3) Ce4: c3, c5, d6, f6, g5, g3, f2, d2
- 4) Dg7: a7, b7, c7, d7, e7, f7, h7, g1, g2, g3, g4, g5, g6, g8, f6, e5, d4, c3, b2, a1, h8, f8, h6
- 5) Rb3: a2, a3, a4, b4, c4, c3, c2, b2
- 6) Cg5: e4, e6, f7, h7, h3, f3
- 7) Th8: a8, b8, c8, d8, e8, f8, g8, h1, h2, h3, h4, h5, h6,
- 8) De4: a4, b4, c4, d4, f4, g4, h4, e1, e2, e3, e5, e6, e7, e8, d3, c2, b1, d5, c6, b7, a8, f3, g2, h1, f5, g6, h7
- 9) Re8: d8, d7, e7, f7, f8
- 10) Ca7: b5, c6, c8
- 11) dibujo
- 12) Tg2: a2, b2, c2, d2, e2, f2, h2, g1, g3, g4, g5, g6, g7, g8

8 Reglas del juego / Movimiento de las piezas: B

- 1) d2, e5, g1, h2, xh4, xg5
- 2) c4, e6, f7, g8, e4, xb3, xf3
- 3) c4, b4, e4, xd5
- 4) d5, e6, e7, e8, d4, f6, f4, xc3, xe4, xf5, xg3
- 5) c6, c8, a7, b7, d7, e7, f7, g7, h7
- 6) d2, f4, f2, g1, xg5
- 7) c4, c3, c6, c7, d5, xb5, xc2
- 8) g3, g5, g6, f3, f5, h3, h4, h5, xe6, xg7
- 9) c8, e8, f5, f7, xc4, xe4
- 10) e1, e3, e4, e5, e6, e7, e8, a2, b2, c2, d2, f2, g2, h2, d1, f1, xd3
- 11) c5, e5, f5, xe7, xg3
- 12) b2, c1, e1, f4, xc5, xe5

9 Ataque / Atacar de forma segura: A

- 1) 1. Ag4
- 2) 1. Cf6
- 3) 1. ... Td1 o 1. ... Te5
- 4) 1. ... Dd2 o 1. ... Df7 1. ... Da2
- 5) 1. Td8
- 6) 1. Cd6
- 7) 1. Ah5
- 8) 1. Tg6
- 9) 1. ... Cd3
- 10) 1. Ab4
- 11) 1. ... Dh8
- 12) 1. Ad5

11 Reglas del juego / Movimiento del peón: A

- 1) f6, f5
- 2) a3, a4
- 3) d4
- 4) d5, xe5
- 5) e3, e4, xd3
- 6) d6, xc6, xe6
- 7) c8D, c8T, c8A, c8C
- 8) e1D, xd1D, xf1D (T,A,C) 12 movimientos posibles
- 9) dibujo
- 10) el peón no puede moverse
- 11) xb4
- 12) b5, xc5

12 Ataque / Construir ataque: A

- 1) la torre en la segunda fila o en la línea g
- 2) Cc3, e3, f4, f6, e7, c7, b6, b4
- 3) alfil en a2/g8, f1/a6
- 4) Ae6 of Ld7
- 5) Cd5, e8, g8, h7, h5) Cb6
- 6) Cb6
- 7) Ta3, c3, h3
- 8) Db2, c3
- 9) Ra7, a8, c8
- 10) Dg8, Dh6
- 11) Rg8
- 12) Cc2

14 Defensa / Proteger: A

- 1) 1. c3
- 2) 1. ... g6
- 3) 1. ... Rb8
- 4) 1. Tc1
- 5) 1. Ad4
- 6) 1. Cc3
- 7) 1. ... Cf6
- 8) 1. Rg2
- 9) 1. Cd5
- 10) 1. ... f5

- 11) 1. Td3
- 12) 1. Ce2

15 Defensa / Escapar: A

- | | |
|---------------|----------------|
| 1) 1. e5 | 7) 1. ... Ac1 |
| 2) 1. ... b5 | 8) 1. ... Dc5 |
| 3) 1. ... Td8 | 9) 1. Da2 |
| 4) 1. Ce3 | 10) 1. Cd5 |
| 5) 1. Txh5 | 11) 1. ... Cd6 |
| 6) 1. ... Ae3 | 12) 1. Ta3 |

16 Material / Capturar un pieza desprotegida: A

- | | |
|----------------|-----------------|
| 1) 1. Axe6 | 7) 1. Dxa5 |
| 2) 1. ... Axc5 | 8) 1. ... Dxf1 |
| 3) 1. Cxd5 | 9) 1. Rxe4 |
| 4) 1. ... Cxd2 | 10) 1. ... Rxf7 |
| 5) 1. Txd6 | 11) 1. ... dxc4 |
| 6) 1. ... Txa3 | 12) 1. ... Axb6 |

17 Defensa / Capturar el atacante: A

- | | |
|----------------|----------------|
| 1) 1. ... Cxd5 | 7) 1. Txe7 |
| 2) 1. exd5 | 8) 1. Axe7 |
| 3) 1. ... fxe4 | 9) 1. ... Cxf3 |
| 4) 1. ... Axd4 | 10) 1. Dxd8 |
| 5) 1. ... Txc1 | 11) 1. Cxe6 |
| 6) 1. ... Axc3 | 12) 1. Txe8+ |

18 Material / Capturar un pieza desprotegida: B

- | | |
|----------------|-----------------|
| 1) dibujo | 7) 1. ... axb5 |
| 2) 1. dxc5 | 8) 1. Dxb6 |
| 3) 1. ... Txe2 | 9) 1. Axa8 |
| 4) 1. ... Txf3 | 10) 1. ... Cxf4 |
| 5) 1. ... Dxb1 | 11) 1. Cxe4 |
| 6) 1. Cxc6 | 12) 1. ... Dxd7 |

19 Examen / Repetición: A

- | | |
|---------------------|--|
| 1) 1. Ae6, Ad7 | 7) 1. ... Ta3 |
| 2) 1. c8D (T, A, C) | 8) 1. Rg2 |
| 3) 1. Cd6 | 9) 1. ... Ae3 |
| 4) 1. ... Cd3 | 10) 1. Cb6 |
| 5) 1. ... f5 | 11) d5, d4, d3, d2, d1, e5, f5, g5, h5 |
| 6) | 12) 1. ... Dxf1 |

20 Examen / Mezcla: A

- | | |
|---|---|
| 1) 1. ... Ab6 | 8) + a4, b4, c4, a7, b6, c5, d5, d6, d7, d8, e5, f6, e4, g4, h4, d3, d1, c3, a1. – b2, d2, e3, f4, f2, g1 |
| 2) 1. ... Ad7 | 9) 1. ... Axb4 |
| 3) 1. Txe6 | 10) 1. Ag3 o 1. Af4; mejor no 1. f4 porque 1. ... Dxe3. |
| 4) 1. ... Ad4 | 11) 1. Cc7 |
| 5) 1. ... Cxc6 | 12) 1. Cxd4 |
| 6) b4, c4, e4, f4, g4, h4, d3, d2, d1, d5, d6, d7, d8 | |
| 7) + a2, c4, e6, c6, a8, e4, f3, h1; – b3, b7, f7, g8, g2 | |

22 Ataque / Dar jaque: A

- | | |
|---|----------------|
| 1) 1. Ad6+ | 4) 1. Axc6+ |
| 2) dibujo | 5) 1. ... b5+ |
| 3) 1. ... Ac5+; 1. ... Txc3+ pierde una pieza mayor de forma innecesaria. | 6) 1. ... Td2+ |
| | 7) 1. Td5+ |
| | 8) 1. Ab5+ 4 |

- 9) 1. ... Db4+
10) 1. Cxc6+ o 1. Cg6+ pero no gana un peón.

- 11) 1. ... Cd3+
12) 1. Dg2+

23 Defender / Salir del jaque: A

- 1) 1. Rh1
2) 1. ... Txd8
3) 1. Rg1
4) 1. ... Ah6
5) 1. ... Rh8
6) 1. Rg2

- 7) 1. ... Cxc6
8) 1. ... axb5
9) 1. Rg2
10) 1. ... Dg7
11) 1. f4
12) 1. ... Rh8

24 Defender / Salir del jaque: B

- 1) 1. ... Cxe4
2) 1 ... Rb8
3) 1. ... Cf6
4) 1. ... Txa3
5) dibujo
6) 1. ... Axc6

- 7) 1. Af1
8) 1. Rxd4
9) 1. ... Tb7
10) 1. ... Ra6
11) 1. Cd2
12) 1. Cc3

26 Mate / mate en una: A

- 1) 1. Db7#
2) 1. ... Db4#
3) 1. ... Dg5#
4) 1. ... Db2#
5) 1. ab8D#
6) 1. Dxd7#

- 7) dibujo
8) dibujo
9) 1. ... Dxb2#
10) dibujo
11) dibujo
12) 1. Db7#

27 Mate / Construir mate: A

- 1) Db5
2) Db2
3) Dg7
4) Dg2
5) Db8
6) Dg7

- 7) Tf8
8) Te7
9) Df4
10) Ag7
11) b7
12) Dh1

28 Mate / Construir mate: B

- 1) Th1
2) Da8, Db7
3) Aa2, Ab3, Ac4
4) Ch6, Ce7
5) Ta8...e8, Th8 (último movimiento: 1. g7xh8T#)
6) Cf2

- 7) Ac3...h8
8) Te3
9) Dc8
10) Df8
11) Ah7
12) Af2, Ae1

29 Mate / mate en una: B

- 1) 1. Da8#
2) 1. ... Th6#
3) 1. Ad5#
4) 1. Dc8# 5
5) 1. ... e1D(T)#
6) 1. ... Tb1#

- 7) 1. Dh6#
8) 1. ... Ae4#
9) 1. ... Ac2#
10) 1. ... Af2#
11) 1. Te1#
12) 1. Ag6#

30 Mate / mate en una: C

- | | |
|----------------|----------------|
| 1) 1. De8# | 7) 1. ... Ca3# |
| 2) 1. ... Dh2# | 8) 1. ... g2# |
| 3) 1. Da4# | 9) 1. Ae4# |
| 4) 1. ... Cf2# | 10) 1. Tg3# |
| 5) 1. ... b2# | 11) dibujo |
| 6) 1. ... Tb1# | 12) 1. ... h2# |

31 Mate / Construir mate: C

- | | |
|--|---------|
| 1) Dd7 | 7) Tc7 |
| 2) Dh5 | 8) c5 |
| 3) Ah6 (Ah8 es mate, pero no hay un movimiento legal que llega a esta posición.) | 9) Cg4 |
| 4) Te8, Td8 | 10) Aa6 |
| 5) De8 | 11) Cb3 |
| 6) Cf7 | 12) Th5 |

32 Mate / Construir mate: D

- | | |
|-------------|------------------|
| 1) Rc6, Rc4 | 7) Ac4 |
| 2) g3 | 8) Tf8, Tg8, Th8 |
| 3) De6, Df7 | 9) Ah4 |
| 4) Ce2 | 10) Ad4 |
| 5) f5 | 11) Cb3 |
| 6) De3 | 12) g4 |

33 Mate / Mate en una: D

- | | |
|--------------------|---------------------------|
| 1) 1. Cf7# | 7) dibujo |
| 2) 1. Ch6# | 8) 1. ... Txx2# |
| 3) 1. ... h2# | 9) 1. Axf6# |
| 4) 1. Cg6# | 10) 1. ... Cc2# |
| 5) 1. ... d1D / L# | 11) 1. Th5#; 1. Th3+? Ch4 |
| 6) 1. ... Da1# | 12) 1. ... Dd2-h6# |

34 Mate / Mate en una: E

- | | |
|------------------|-----------------|
| 1) 1. Te8# | 7) 1. d8D(T)# |
| 2) 1. ... Af3# | 8) 1. ... Da3# |
| 3) 1. ... Ae4# | 9) 1. ... Axc3# |
| 4) 1. ... Dh1# 6 | 10) 1. ... Te8# |
| 5) 1. ... Dc1# | 11) 1. Pf7# |
| 6) 1. Ta6# | 12) 1. Ae4# |

35 Mate / Mate en una: F

- | | |
|-----------------|------------------|
| 1) 1. Dg8# | 7) 1. ... Txx2# |
| 2) dibujo | 8) 1. ... Tf1# |
| 3) 1. ... b1D# | 9) 1. Db6# |
| 4) 1. ... Dg1# | 10) 1. ... Txx2# |
| 5) 1. ... Dg2# | 11) 1. Dxb7# |
| 6) 1. ... Dxc2# | 12) 1. g7# |

36 Mate / Mate en una: G

- | | |
|----------------|-----------------|
| 1) 1. Te8# | 8) dibujo |
| 2) 1. g7# | 9) 1. ... De1# |
| 3) 1. ... Dh4# | 10) 1. Ca6# |
| 4) 1. ... Ae4# | 11) 1. a7# |
| 5) 1. b7# | 12) 1. ... Cf7# |
| 6) 1. ... Tg5# | |
| 7) 1. Cf7# | |

37 Mate / Mate en una: H

- | | |
|----------------|-----------------|
| 1) 1. ... Dh2# | 7) 1. Af7# |
| 2) 1. Cc7# | 8) 1. Th1# |
| 3) 1. Df7# | 9) 1. b8D/T# |
| 4) 1. ... Cg3# | 10) 1. Ah6# |
| 5) 1. Dh5# | 11) 1. ... f1C# |
| 6) 1. ... Te2# | 12) 1. Txd8# |

39 Reglas del juego / Enroque: A

- | | |
|--|---|
| 1) no (ha movido el rey) | 7) si |
| 2) no (hay un alfil entre el rey y la torre) | 8) no (después del enroque las blancas estarían en jaque) |
| 3) no (las blancas reciben jaque) | 9) no (pasando por d8 el rey estaría en jaque) |
| 4) no (después del enroque las negras estarían en jaque) | 10) si |
| 5) si | 11) si |
| 6) no (pasando por d1 el rey estaría en jaque) | 12) no (las blancas están en jaque) |

41 Material / Cambio con ventaja: A

- | | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| 1) 1. exf6 gxf6 (2 puntos) | 7) 1. ... Axc1 2. Tf1xc1 (2 puntos) |
| 2) 1. exd6 cxd6 (4 puntos) | 8) 1. ... Txf2+ 2. Rxf2 (4 puntos) |
| 3) 1. ... Cxd3 cxd3 (2 puntos) | 9) 1. ... dxc3 2. bxc3 (2 puntos) |
| 4) 1. Axa8 Txa8 (2 puntos) | 10) 1. Ce6 fxe6 (6 puntos) |
| 5) 1. Txd7 Cxd7 (4 puntos) | 11) 1. ... Ax4 2. gxf4 (6 puntos) |
| 6) 1. Cxd5 exd5 (2 puntos) | 12) 1. ... dc3 2. bxc3 (2 puntos) |

42 Material / Cambio con ventaja: B

- | | |
|------------------------------------|------------------------------------|
| 1) 1. dxc6 bxc6 (2 puntos) | 7) dibujo |
| 2) 1. fxe6 fxe6 (2 puntos) | 8) 1. ... Cxd4 2. e3xd4 (2 puntos) |
| 3) 1. fxe5 dxe5 (4 puntos) | 9) 1. ... gxf3 2. Axf3 (2 puntos) |
| 4) 1. Cxc8 Dc4xc8 (2 puntos) | 10) 1. ... Axc7 2. Axc7 (2 puntos) |
| 5) 1. ... Cxd2+ 2. Cxd2 (6 puntos) | 11) 1. ... Txb3 2. axb3 (4 puntos) |
| 6) 1. ... Axc1 2. Txc1 (2 puntos) | 12) 1. Axa7 Cxa7 (2 puntos) |

43 Examen / Mezcla: A

- | | |
|--------------------------------------|-----------------|
| 1) 1. ... C-c2# | 7) 1. ... axb5 |
| 2) 1. Dxd7# | 8) 1. Ta5-h5# |
| 3) 1. Cc3 | 9) 1. Tc7# |
| 4) no (después de enrocar hay jaque) | 10) 1. ... h2# |
| 5) 1. Txd7 | 11) 1. ... Td2+ |
| 6) 1. ... Cd3+ | 12) 1. Cxe6 |

44 Examen / Mezcla: B

- | | |
|--|---|
| 1) 1. Ch6# (mate) | 7) 1. Dh5# (mate) |
| 2) 1. ... Axc7 2. Txc7 (2 puntos – cambio con ventaja) | 8) 1. Ad4 (salir del jaque) |
| 3) si | 9) 1. Af5# (mate) |
| 4) 1. ... Cc4 (salir del jaque) | 10) 1. ... Txb7 (4 puntos - cambio con ventaja) |
| 5) 1. Axc7 (capturar una pieza desprotegida) | 11) 1. Ab7# (mate) |
| 6) 1. Dxb6 (escapar o capturar) | 12) 1. Txe5 (capturar una pieza desprotegida) |

46 Material / Ataque con dos piezas: A

- | | |
|------------------------------|----------------------|
| 1) 1. Txe7 o 1. Txe7 | 7) 1. ... Txe7 |
| 2) 1. ... Txe5 o 1. ... Cxe5 | 8) 1. Txe5 |
| 3) 1. ... Axe5 | 9) 1. Cxe5 o 1. fxe5 |
| 4) 1. Cxe5 o 1. Axe5 | 10) 1. ... cxd4 |
| 5) 1. ... Cxc3 o 1. ... Axc3 | 11) 1. Axc6+ |
| 6) 1. Cxf7 o 1. Axf7 | 12) 1. Axd5 |

47 Material / Ataque con dos piezas: B

- | | |
|--|------------------------------------|
| 1) 1. Tdx8+ o 1. Tfx8+ (5 puntos) | 4) 1. Axf6 Axf6 2. Txf6 (3 puntos) |
| 2) 1. Axf6 Axf6 2. Txf6 (3 puntos) | 5) dibujo |
| 3) 1. ... Txd3 2. Txd3 Txd3 (5 puntos) | 6) dibujo |

- 7) 1. Dxd7 Dxd7 2. Axd7 of 1. Axd7 (3 puntos)
- 8) 1. Txc6 Axc6 2. Txc6 (1 punto)
- 9) 1. Cxf7! (3 puntos) of 1. Axf7+ (1 punto)

- 10) 1. Dxb7#
- 11) 1. Axf7+ (1 punto)
- 12) 1. Axa6 Axa6 2. Dxa6 (1 punto)

49 Reglas del juego / Mate, rey ahogado o mover: A

- 1) rey ahogado
- 2) 1. ... Axc8
- 3) mate
- 4) dibujo
- 5) 1. Afl
- 6) mate

- 7) 1. ... a6
- 8) 1. ... Rd7
- 9) mate
- 10) mate
- 11) rey ahogado
- 12) 1. Cd1

50 Mate / Mate en una con la dama: A

- 1) 1. Dc8#
- 2) 1. Dh8#
- 3) 1. De7#
- 4) 1. Df7#
- 5) 1. Db7#
- 6) 1. Df1#

- 7) 1. Dg8#
- 8) 1. Db1#, 1. Dc1#, 1. Dd1#, 1. Dg2#, 1. Dh2#
- 9) 1. Dg4#, 1. Dh2#
- 10) 1. Da2#, 1. Da8#
- 11) 1. Dh2#, 1. Dh3#, 1. Dh4#, 1. Dg6#
- 12) 1. Da4#, 1. Da5#, 1. Db7#

51 Examen / Repetición: C

- 1) 1. Dg8
- 2) sí
- 3) 1. ... Axc8
- 4) 1. ... Cf7
- 5) 1. Db1, c1, d1, g2, h2
- 6) 1. Txe5

- 7) 1. ... a6
- 8) 1. ... Dh1
- 9) 1. ... Tfl
- 10) 1. Axc6+
- 11) 1. Axf6#
- 12) 1. ... Axe5

52 Examen / Mezcla: C

- 1) 1. Txf7 (ataque con dos piezas)
- 2) 1. Ag2# (mate en una)
- 3) 1. Txd4 exd4 2. Dxd4+ (salir del jaque); 1. Rh1?Axb2
- 4) 1. ... c6 (defensa)
- 5) 1. ... Cxd5 2. Cxd5 (2 puntos – cambio con ventaja)
- 6) rey ahogado
- 7) 1. Axb3 (salir del jaque)
- 8) 1. ... Cf4# (mate en una)
- 9) 1. Ah5# (mate en una)
- 10) 1. c4 (defensa)
- 11) 1. ... Axa3 (ataque con dos piezas)
- 12) 1. Df5 (defensa)

55 Anotación / Anotación corta: A

- 1) 1. ... Rc6
- 2) 1. ... c5
- 3) 1. Tc8+ (1. ... Ae8 ; 2. Txe8#)
- 4) 1. ... T3-d5
- 5) 1. cxb3
- 6) 1. 0-0 (las negras amenazan mate con 1. ... Ta1#)

- 7) 1. Txc7
- 8) 1. Cf6#
- 9) 1. Txb4
- 10) 1. Dxb4
- 11) 1. exd8C#
- 12) dibujo

56 Material / Ganar material: A

- 1) 1. ... Axf1
- 2) 1. Txb5
- 3) 1. Axb7
- 4) 1. ... Axe3
- 5) 1. Axe7
- 6) 1. ... Axe3+

- 7) 1. Axd7
- 8) 1. Cxe3
- 9) 1. Txa7
- 10) 1. Axb7
- 11) 1. ... Dxf4
- 12) 1. gxf6