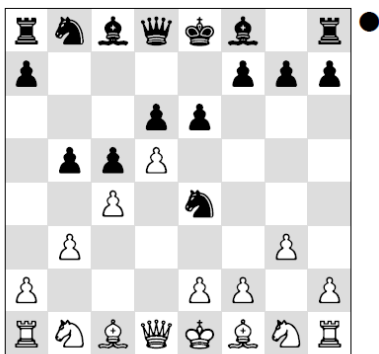
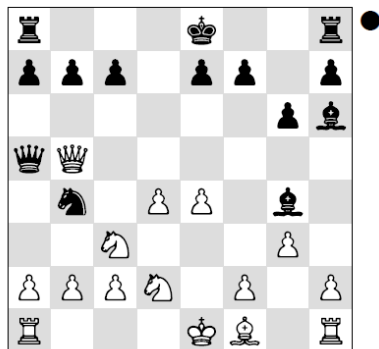


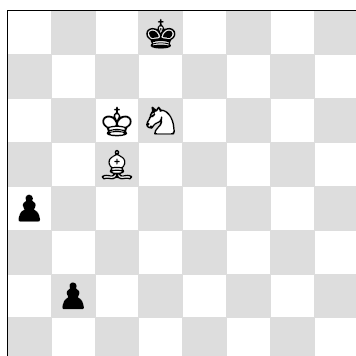
Próximas salidas (II) SOLUCIONES



1. ... Df6 (amenaza mate en f2 y a la vez ataca la torre de a1)



1. ... c6(!) (2. Dxa5? Cxc2#)



1. Ad4 (amenaza mate con 2. Af6# y las negras tienen que abandonar el peón de b2)