

# Paso 1 más

## 3 Material / Ataque con dos piezas: A

- 1) 1. Cxd5
- 2) 1. Cxf6 (1. Axf6 cxd5) 1. ... gxf6 2. Axf6
- 3) 1. Dxb7
- 4) 1. Cxd6 (1. Txd6 fxe4)
- 5) 1. Cxf6+ (1. Axf6 dxe4+) 1. ... Axf6 2. Axf6
- 6) 1. Dxd5 (1. Cxd5 Dxe4)

- 7) 1. Cxh6+ (1. Axh6 gxf5)
- 8) 1. Txc6 (1. Cxc6 Dxc3)
- 9) 1. ... Tcxe5 (1. ... Texe5 2. Tf8#)
- 10) 1. Dxe6+
- 11) 1. Cxe5 (1. Dxe5 Dxd3+)
- 12) 1. Dxc5+ (1. Cxc5 Axh5)

## 4 Material / Ataque con dos piezas: B

- 1) 1. ... Dxd4
- 2) 1. Cxe7+ (1. Dxe7 Dd1#)
- 3) 1. ... Axc4 (1. ... Dxc4 2. Axc4+)
- 4) 1. Axe4 (1. Dxe4 Dc1+)
- 5) 1. ... Axc4 (1. ... Dxc4 2. Dxc6)
- 6) 1. ... Dxc4 (1. ... Txc4 2. Txd5)
- 7) 1. Dxf6 (1. Txf6 Dxd4)

- 8) 1. Dxc3 (1. hxc3 Dxh1+)
- 9) 1. Dxe4 (1. Cxe4 Dxd5)
- 10) 1. Dxc5 (1. Cxc5 Dxd4)
- 11) 1. Dxc8+ (1. Cxc8 Rh7; 1. Cxc8 Dxa6) 1. ... Dxc8 2. Cxc8
- 12) 1. Cxc5 (1. Dxc5 Dxa4)

## 5 Material / Elegir la captura correcta: A

- 1) 1. Txb2 (1. Txc7+ Axc7)
- 2) Dibujo
- 3) 1. ... Cxc6 (1. ... bxc6 2. Dxe7)
- 4) 1. Dxa5 (1. Dxe7 Ta1+)
- 5) 1. Axd5 (1. Txc7 Cxc7)
- 6) 1. Axh6 (1. Axh4 Axd2)

- 7) 1. exd4 (1. Txc8 Cxb3; 1. Cxd4 Txc1+)
- 8) 1. ... Axc4 (1. ... Axb3 2. Ch6#)
- 9) 1. Cxd2 (1. Txd2 Axh5)
- 10) 1. ... Cxe2+ 2. Dxe2 Rxc7
- 11) 1. hxc6 (1. Cxb5 Da1#)
- 12) 1. ... Cxe3 2. Dxf5 Cxf5

## 6 Material / Elegir la captura correcta: B

- 1) 1. Txb7
- 2) 1. ... Axf3
- 3) 1. Txb7
- 4) 1. Axc6+ Rd8 2. Axc7
- 5) 1. Cxc6 bxc6 2. gxf5
- 6) 1. ... Cxf5

- 7) 1. Txf7+ Rg8 2. Txf2
- 8) 1. Axc4+
- 9) 1. dxc6 Axc6 2. hxc3
- 10) 1. Dxa8+ Rd7 2. dxe5
- 11) 1. Dxc7 (1. Dxa4 Dxh2#)
- 12) 1. ... Dxd6 (1. ... Dxh4 2. De8#)

## 7 Material / Mezcla: A

- 1) 1. Txf1 (andere 1. ... Txd1)
- 2) 1. ... Txh4 (1. ... gxf4 2. Dxc7)
- 3) 1. bxc3 (1. exf5 Td1#)
- 4) 1. cxb3 (1. axb3 Txc2)
- 5) 1. Axc5 (1. Dxc5 Tf1+)
- 6) 1. gxf3 (1. Dxf3 Dxe1#)

- 7) 1. dxc5 (1. Txc5 Dxf1+)
- 8) 1. ... Dxc3 (1. ... Axc3 2. bxc4)
- 9) 1. Cxd5 (1. Cxb5 Txe3)
- 10) 1. Dxe3 (1. Axe3 Axe3+)
- 11) 1. ... Dxd6 (1. ... Axd6 2. Axd6)
- 12) 1. h8D+ (1. hxc8D cxd1D+; 1. Th1 Cf6+)

## 9 Defender / Proteger: A

- 1) 1. c3 (1. b4? cxb3 e.p.)
- 2) 1. b4
- 3) 1. ... Ce7
- 4) 1. g4 / 1. g3
- 5) 1. ... c6
- 6) 1. exd4

- 7) 1. Ad2
- 8) 1. g4
- 9) 1. ... Ae3
- 10) 1. Cc1
- 11) 1. bxc4
- 12) 1. Rd2

## 10 Defender / Proteger: B

- 1) 1. Tf4
- 2) 1. Ae3
- 3) 1. Ad4+
- 4) 1. ... Ab7
- 5) 1. Ta4
- 6) Dibujo

- 7) 1. Tc3
- 8) 1. Dd4
- 9) 1. Ta1
- 10) 1. De5
- 11) 1. ... Dd3
- 12) 1. Ad6

*11 Defender / Escapar: A*

- 1) 1. Tf1 (1. Td7 b1D; 1. Txb2 Txd1#)
- 2) 1. Dc8+
- 3) 1. Td8
- 4) 1. Ab7
- 5) 1. ... Dg7
- 6) 1. Tc4

- 7) 1. Te1
- 8) 1. Tg3
- 9) 1. Ab6
- 10) 1. Ta4
- 11) 1. ... Ab3
- 12) 1. Td6

*12 Defender / Escapar: B*

- 1) 1. Ah3
- 2) 1. ... Dd7
- 3) 1. ... Ac7
- 4) 1. ... Dc7
- 5) 1. ... De7
- 6) 1. ... Dd6

- 7) Dibujo
- 8) 1. ... Dg5
- 9) 1. ... Dh6
- 10) 1. ... Dg5
- 11) 1. Da6
- 12) 1. ... Dd2

*13 Defender / Mezcla: A*

- 1) 1. ... e4
- 2) 1. Cxe6+
- 3) 1. ... Dg8
- 4) 1. Db4
- 5) 1. Txe8+ (1. Ta7 Txe5+)
- 6) 1. ... b4

- 7) 1. ... Dxe4
- 8) 1. d5
- 9) 1. Ac5
- 10) 1. ... Cc6 (1. ... Ce6 2. Dxc4)
- 11) 1. ... Dh8
- 12) 1. Tdd1 (1. Ted1 Ad4)

*14 Defender / Salir del jaque: A*

- 1) 1. Rh1
- 2) 1. ... Cf8 (1. ... Cxd8 2. Txd8#)
- 3) 1. Rf1 (1. Rh2 Th7#)
- 4) 1. ... Df8 (1. ... Rh7 Th1#)
- 5) 1. Dxe8 (1. ... Axe8 2. Df8#)
- 6) 1. Af1 (1. Axb1 Te1#)

- 7) 1. ... Rf8, si no mate en g7 o h4.
- 8) 1. Rf2 (1. Rh2 Th1#)
- 9) 1. ... Af8
- 10) 1. ... Rc7 (1. ... Ra6 2. Tb6#)
- 11) 1. ... Re6 (1. ... Re8 2. De7#)
- 12) 1. ... Ab8 2. Dxb8+ Td8

*15 Defender / Salir del jaque: B*

- 1) 1. ... Dxf8 (1. ... Rxf8 2. Dh8#)
- 2) 1. ... Cxh7 (1. ... Rh8 2. Cxf7#)
- 3) 1. ... Cb6 (1. ... Rc8 2. Dh8+)
- 4) 1. Db4 (1. b4 Dc2#)
- 5) 1. ... Re8 (1. ... Rg8 2. Ac4#)
- 6) 1. ... Rg8 (1. ... Re8 2. Ah5#)

- 7) 1. Rc1 (1. Re2 De3#)
- 8) 1. ... Cg8 (1. ... Cxe8 2. Df8#)
- 9) 1. Re1 (1. Rg1 Dd1#)
- 10) 1. ... Dg7 (1. ... Dxf6 2. Axf6#)
- 11) 1. Rf2 (1. Txe1 Dxe1#)
- 12) 1. ... Rc8 (1. ... Rc6 2. Dd5#)

*17 Mate / Mate en una (encuéntralos todos): A*

- 1) 3x: 1. Dd2# ; 1. Dc5# ; 1. Db6#
- 2) 2x: 1. De4# ; 1. Df7#
- 3) 4x: 1. Dg7# ; 1. Dh8# ; 1. Df7# ; 1. Dg6#
- 4) 3x: 1. Dxh5# ; 1. Axc5# ; 1. Txh5#
- 5) 3x: 1. ... Cf3# ; 1. ... Dg2# ; 1. ... Cxf1#
- 6) 3x: 1. Tg7# ; 1. Dh8# ; 1. Dg7#

- 7) 4x: 1. f8T# ; 1. Dg8# ; 1. Dh6# ; 1. f8D#
- 8) 3x: 1. ... g4# ; 1. ... Cf2# ; 1. ... Dxh4#
- 9) 3x: 1. Dg7# ; 1. Df8# ; 1. De8#
- 10) 3x: 1. d4# ; 1. g3# ; 1. De4# ; 1. d3+? Ae3
- 11) Dibujo
- 12) Dibujo

18 Mate / Mate en una (encuétralos todos): B

- 1) 3x: 1. Tf3# ; 1. Ce2# ; 1. Dg5#
- 2) 3x: 1. Ca4# ; 1. Cd5# ; 1. Db5#
- 3) 3x: 1. ... Dg2# ; 1. ... Df1# ; 1. ... Tf1#
- 4) 3x: 1. Dc5# ; 1. Ce5# ; 1. Dc3#
- 5) 4x: 1. Cb6# ; 1. Db8# ; 1. Dd7# ; 1. De6#
- 6) 3x: 1. Ad5# ; 1. Cd2# ; 1. f3#

- 7) 4x: 1. ... Dh6# ; 1. ... g5# ; 1. ... Df4# ; 1. ... Dd8#
- 8) 3x: 1. g6# ; 1. Cf5# ; 1. Df4#
- 9) 4x: 1. Cf6# ; 1. Af5# ; 1. De8# ; 1. Th7#
- 10) 3x: 1. Df2# ; 1. De1# ; 1. g3#
- 11) 3x: 1. ... Af8# ; 1. ... Tc8# ; 1. ... Dc7#
- 12) 3x: 1. Ab5# ; 1. Dc7# ; 1. De8#

19 Mate / Mate en una: A

- 1) 1. ... Af1#
- 2) 1. Ch7#
- 3) 1. ... Cd2#
- 4) 1. Cf1#
- 5) 1. Ag5#
- 6) 1. Ab6#

- 7) 1. Ce6#
- 8) 1. Ch6#
- 9) 1. Cg6#
- 10) 1. ... Ce3#
- 11) 1. c4#
- 12) 1. Ce6#

20 Mate / Mate en una: B

- 1) 1. Cf7#
- 2) 1. Ah6#
- 3) 1. Cb5#
- 4) 1. ... Cxf2#
- 5) 1. Cg6#
- 6) 1. ... Cd3#

- 7) 1. ... Cf3#
- 8) 1. Cxd5#
- 9) 1. Cxa7#
- 10) 1. ... f2#
- 11) 1. ... Ag3#
- 12) 1. Af4#

21 Mate / Mate en una: C

- 1) 1. Df5#
- 2) 1. Tf7#
- 3) Dibujo
- 4) 1. Dc8#
- 5) 1. De6#
- 6) 1. Td5#

- 7) 1. e5#
- 8) 1. ... Da5#
- 9) 1. ... De5#
- 10) 1. ... Dh6#
- 11) 1. d6#
- 12) 1. De8#

22 Mate / Mate en una con jaque a la descubierta:

- A
- 1) 1. Rf8# (1. Rf6+ Rxc8)
  - 2) 1. ... Cxc1#
  - 3) 1. ... Tg4#
  - 4) 1. ... Axf2#
  - 5) 1. ... gxf1D# o T
  - 6) 1. ... Cf3#

- 7) 1. Af8#
- 8) 1. Af4#
- 9) 1. Cxf5# (1. Cc8+ Cd4)
- 10) 1. Axe6#
- 11) 1. Ae2#
- 12) 1. ... Txa3#

24 Navegador / Buscar el camino seguro: A

- 1) Dibujo
- 2) Tc1-c7-e7-e5
- 3) Th8-h3-a3-a6
- 4) Td8-d1-c1-c4
- 5) Ta7-a3-h3-h7
- 6) Dd1-a1-a2-g8

- 7) Dc2-c5-f8-b8
- 8) Td7-d1-g1-g8
- 9) Tb4-b6-h6-h7
- 10) Da1-g1-g7-e5
- 11) Ae8-f7-a2-b1
- 12) Ae1-g3-e5-b2

25 Navegador / Dar un jaque seguro: A

- 1) Dibujo
- 2) Ab6-g1-h2-e5+
- 3) Ah5-g6-h7-g8+
- 4) Ad8-g5-c1-b2+

- 5) Ad7-a4-d1-f3+
- 6) Aa3-d6-b8-a7+
- 7) Af1-g2-b7-c8+
- 8) Ag4-e6-a2-b1+

- 9) Ag2-d5-b3-a4+
- 10) Aa5-d2-h6-f8+

- 11) Af6-e7-a3-c1+
- 12) Ac8-d7-a4-d1+

26 *Navegador / Dar un jaque seguro: B*

- 1) Te7-b7-b3-c3+
- 2) Te8-c8-c7-g7+
- 3) Ta1-a3-g3-g5+
- 4) Tc6-h6-h8-e8+
- 5) Ta1-f1-f7-b7+
- 6) Ta4-b4-b3-h3+

- 7) Ta5-g5-g8-e8+
- 8) Th7-g7-g8-c8+
- 9) Th2-c2-c8-b8+
- 10) Th7-h5-f5-f8+
- 11) Tc1-h1-h8-e8+
- 12) Td8-d7-g7-g4+

27 *Navegador / Dar un jaque seguro: C*

- 1) Dh7-b1-d1+
- 2) Dg8-g6-e8+
- 3) Dh5-h2-b2+
- 4) Dibujo
- 5) Dibujo
- 6) Dh6-h3-a3+

- 7) Dibujo
- 8) Dibujo
- 9) Dc7-e7-e2+
- 10) De8-f8-a3+
- 11) Da1-h1-a8+
- 12) Db8-d6-d1+

28 *Navegador / Dar un jaque seguro: D*

- 1) Ch6-g4-f6-e8+
- 2) Cg2-f4-e6-c7+
- 3) Ce6-g5-h3-g1+
- 4) Cc3-b1-a3-c2+
- 5) Ce2-f4-h5-f6+
- 6) Cc3-a2-c1-b3+

- 7) Cb3-d2-e4-f6+
- 8) Ca3-b1-c3-a4+
- 9) Cf4-g6-e7-c6+
- 10) Ch3-g1-f3-d4+
- 11) Ca5-b7-c5-e4+
- 12) Ca8-c7-b5-d6+

29 *Tender una trampa / Tender una trampa a la pieza: A*

- 1) Dibujo
- 2) 1. Td4
- 3) 1. De5
- 4) 1. ... Ab7
- 5) 1. c3
- 6) 1. ... Ad4

- 7) 1. ... Ae1
- 8) 1. ... Cg4
- 9) 1. ... Cf6
- 10) 1. ... a4
- 11) 1. Cc6
- 12) 1. Ah4

30 *Tender una trampa / Tender una trampa a la pieza: B*

- 1) 1. Cc4
- 2) 1. ... c5
- 3) 1. ... f5
- 4) 1. Cc3
- 5) 1. ... Dc3
- 6) 1. ... Ah3

- 7) 1. ... Ch3
- 8) 1. ... e5
- 9) 1. ... d1C
- 10) 1. Da8
- 11) 1. ... Cf6
- 12) 1. ... f1D

31 *Navegador / Captura todas las piezas: A*

- 1) Dibujo
- 2) Da6xa2xb1xg6
- 3) Dh2xc7xh7xg6xf5
- 4) Tb6xg6xg3xh3xb3 o b3xh3
- 5) Db7xf3xa3xc5xf5xh7
- 6) Cb3xc5xe4xd2

- 7) Ad5-f7xg6xf5xe4xb7
- 8) Te7xe4xh4xh7xb7xb6
- 9) Te7xb7xh7xh4xe4xe3
- 10) Tb8-e8xe3xa3xa4xa7
- 11) Dh6xe3xf2xb6xb7
- 12) d6-d7-d8Cxb7

33 *Defender contra el mate / Capturar: A*

- 1) 1. ... Txf6
- 2) 1. ... Dxc3
- 3) 1. ... Txf6
- 4) 1. ... Txc3
- 5) 1. ... Axh6
- 6) 1. ... Axc3

- 7) 1. ... Txh6
- 8) 1. ... Cxc3
- 9) 1. ... Cxf6
- 10) 1. ... Dxc3+ (sino mate en f5) 2. Txc3 b1D
- 11) 1. Txa5
- 12) 1. ... Axf5

34 Defender contra el mate / Proteger: A

- 1) 1. Ta1
- 2) 1. ... Tg8
- 3) 1. Df2
- 4) 1. ... Dh2
- 5) 1. ... Af5
- 6) 1. ... Af8

- 7) 1. c7
- 8) 1. ... Ta1
- 9) 1. b4
- 10) 1. Dg1 (1. Dc2 Df1#)
- 11) 1. ... Ad6
- 12) 1. ... c5

35 Defender contra el mate / Escapar: A

- 1) 1. ... Rg8
- 2) 1. ... h5
- 3) 1. Rg1
- 4) Dibujo
- 5) 1. ... Rg8
- 6) 1. ... Rg7 o 1. ... Rg8 ; (1. ... Tg8 2. Dh7#)

- 7) Dibujo
- 8) 1. Ab3
- 9) 1. ... Af6
- 10) 1. ... f6
- 11) 1. ... Te8
- 12) 1. ... Tg7

36 Defender contra el mate / Interponer: A

- 1) 1. Ce4
- 2) 1. ... Ab6
- 3) 1. ... f5
- 4) 1. ... Af5
- 5) 1. Tf7
- 6) 1. ... e4

- 7) 1. ... f6
- 8) 1. Ad4
- 9) 1. ... g6 (1. ... h6 2. Dh7#)
- 10) 1. ... Dg6
- 11) 1. ... Dxb3
- 12) 1. Dc3 (1. g3 Dh3+)

37 Defender contra el mate / Mezcla: A

- 1) 1. ... Axc1
- 2) 1. Af1
- 3) 1. Rc1
- 4) 1. a3
- 5) 1. g5
- 6) 1. ... Axh6

- 7) 1. ... hxc6
- 8) 1. ... c2
- 9) 1. Txf4 (1. g3 Te2#)
- 10) 1. b4
- 11) 1. ... Dxc7
- 12) 1. Cd3 (1. Cd1 Dc1#)

38 Defender contra el mate / Sí o no: A

- 1) No.
- 2) No.
- 3) Sí: 1. Df2 (o 1. Rh1 Tf1+ 2. Dg1)
- 4) Sí: 1. ... Af8
- 5) Dibujo
- 6) Dibujo

- 7) No.
- 8) Dibujo
- 9) Dibujo
- 10) Sí: 1. ... Dg6
- 11) No.
- 12) Sí: 1. d8D

40 Tablas / ¿Dónde está ahogado el rey?: A

- 1) ♖a6
- 2) ♖a5
- 3) ♔d6
- 4) ♖c4
- 5) ♖a6

- 6) ♔c3
- 7) ♖a1, ♔c3
- 8) ♖e3
- 9) ♖f5
- 10) ♔h7, ♔f8

11) ♖a2

12) ♖a8

41 Tablas / ¿Dónde está ahogado el rey?: B

- 1) ♖g6
- 2) ♖d8
- 3) ♖c4
- 4) ♖d3
- 5) ♖f4
- 6) ♖c6

- 7) ♖e4
- 8) ♖c4
- 9) ♖d5
- 10) ♖c8, ♖h3
- 11) ♖a1, ♖e3
- 12) ♖e5

42 ¡Cuidado con el rey ahogado! / Salir del rey ahogado: A

- 1) 1. h7
- 2) 1. Rg6
- 3) 1. Rg5
- 4) 1. Th7
- 5) 1. Axd5
- 6) 1. Ag8

- 7) Dibujo
- 8) Dibujo
- 9) 1. Cf6
- 10) 1. Rg3
- 11) 1. Ra2 (1. Tb5+ axb5 2. c3 bxa4 3. c4 Ra6 4. Rxa4=)
- 12) 1. Re6

43 ¡Cuidado con el rey ahogado! / Evitar el rey ahogado: A

- 1) 1. Df1+
- 2) 1. Af4# (1. Axc1 ahogado)
- 3) 1. ... Dxb6 (1. ... Rxb6 ahogado)
- 4) 1. Txf7
- 5) 1. ... Axc3

- 6) 1. ... Rd7 (1. ... Rxb7 ahogado; 1. ... Rc7 2. ... b8D+ Rxb8 ahogado) 2. b8D Dg2#
- 7) 1. Rh3 (1. Rh1 g2+)
- 8) 1. Rc3 o 1. Rd2 Rb2 2. b8D+ (1. Rb3 Rb1)
- 9) 1. Rh4 (1. Rg6 ahogado)
- 10) 1. Tb1 (1. Txe2 ahogado)
- 11) 1. bxc6 b5 2. c7
- 12) 1. Df3

45 Mate / Construir mate: A

- 1) ♙f7
- 2) ♙d6
- 3) ♙e6
- 4) ♘f5
- 5) ♘b4
- 6) ♖d5

- 7) ♙e6
- 8) ♙g6
- 9) ♙e4
- 10) ♙b4
- 11) ♖e4 o ♖f8
- 12) ♖d8 o ♖b8

46 Mate / Construir mate con dos piezas: A

- 1) ♖b6 ♗a7
- 2) ♖b6 ♖d8
- 3) ♖c8 ♖b6
- 4) ♖e8 ♙g6
- 5) ♖h5 ♗e7
- 6) ♗c7 ♖a5
- 7) ♖f1 ♙e2
- 8) ♗e6 ♙b6

- 9) Dibujo
- 10) ♙f6 ♗h6
- 11) ♗e8 ♙f5 (♙g6)
- 12) ♖g5 ♙d8

47 Construir mate / ¿Dónde está cada pieza?: A

- 1) ♖h6 ♖f6; ♖h8, ♖g8
- 2) ♖f7, ♙f6; ♖h8, ♙h7
- 3) ♗c6, ♖c7; ♖a8, ♙a7
- 4) ♖f5, ♖h8, ♙f6; ♖h7
- 5) ♖c5, ♖a8; ♖a6, ♙b7
- 6) ♗h5, ♖f7; ♖h7, ♙g7

- 7) ♖h5, ♙f7; ♖h7, ♙g7
- 8) ♗f8, ♗b6; ♖d8, ♖c7
- 9) ♖g6, ♖f7, ♗f6; ♖f8
- 10) ♖g4, ♗g8, ♖g5; ♖g6
- 11) ♖c7, ♖a8, ♖a4; ♖a6
- 12) ♖b6, ♖d4, ♖e8; ♖d6

48 Construir mate / ¿Dónde está cada pieza?: B

- 1) ♖c4, ♖a6, ♖b5; ♖a5
- 2) ♖a6, ♖b7, ♖c7; ♖a8
- 3) ♖h5, ♗e7; ♖h7, ♙g7
- 4) ♗h7, ♖g6; ♖g8, ♖f8
- 5) ♗d6, ♙c6; ♖d8, ♖c8 o

- 6) ♗c6, ♙d6, ♖c8, ♖d8
- 7) ♖d2, ♗d5, ♖c4; ♖d4
- 8) ♖e4, ♗e8, ♙e5; ♖e6
- 9) ♖g5, ♙f5, ♗f7; ♖h8
- 10) ♖c3, ♗c4, ♙f4; ♖d5

10) ♖f6, ♗g6, ♘h6; ♚h8

11) ♔e7, ♗a6, ♗d6; ♚c8

12) ♔f2, ♖e3, ♗b6; ♚d4

49 Mate / ¿Dónde está mate el rey?: A

1) ♚e4

2) ♚f4

3) ♚g8

4) ♚c8

5) ♚b3

6) ♚a6

7) ♚b4

8) ♚a6

9) ♚b3

10) ♚d6

11) ♚b4 (♚a4 es ilegal)

12) ♚d6

50 Mate / ¿Dónde está mate el rey?: B

1) ♚g4

2) ♚e6

3) ♚c4

4) ♚a6 (♚e8 es ilegal)

5) ♚e3

6) ♚d3

7) ♚e6

8) ♚c5

9) ♚g5 (♚h5 Dxf4+)

10) ♚d4

11) ♚d4

12) ♚f4

52 El juego final / El peón pasado: A

1) 1. h7 (1. hxg7 Ad5) 1. ... Ae4 2. h8D

2) 1. ... a2 2. Ad2 a1D

3) 1. Rd7 Rg7 2. e7

4) 1. c8D+

5) 1. Td1 (1. Tc7 Rf6) 1. ... Txd7 2. Txd7+

6) 1. Ta8+ Rf7 2. d8D

7) 1. a7

8) 1. Ah6 Re6 2. f8D

9) 1. Ag3 Axc3 2. Rxc3

10) 1. ... Ah5

11) 1. ... Ae4 2. Axe4 fxe4 3. Rxe4 b1D+

12) 1. Rc7 (1. Re8 Ab6) 1. ... Ac5 2. d8D

53 El juego final / El peón pasado: B

1) 1. Tf8+ Rh7 2. e8D

2) 1. ... Ac1

3) 1.f7(1. Txg8+Rxc8) 4) 1....

Ce32.Ah3f1D

5) 1. Tg7+ Txg7 2. hxg7 6) 1.

bxg7 (1. h7 Th1)

7) 1. Td5

8) 1. Ad7 Rf4 2. Axc4

9) 1. b6

10) 1. Rb7 Af4 2. a7

11) 1. Tb8+ Rc6 2. h8D

12) 1. ... Dc1+

55 Defender / Defender contra el peón pasado: A

1) 1. ... Rd7

2) 1. Cc3

3) 1. cxd5

4) 1. Td1

5) 1. Ab4

6) 1. ... Rxa7

7) 1. ... Cb6

8) 1. c4

9) 1. Ce1

10) 1. ... Ce4 2. Rd7 Cf6+

11) 1. f4

12) 1. ... Af6

56 Defender / Defender contra el peón pasado: B

1) 1. Cc2

2) 1. Ad4 gana. 1. Axa3 Rxf6 termina en tablas.

3) 1. ... Ad8

4) 1. e4

5) 1. ... Ae3

6) 1. ... Tc1

7) 1. ... Te3 (1. ... Tg8 2. Tf8)

8) 1. Ce1

9) 1. Aa4

10) 1. g5

11) Dibujo

12) 1. ... Tb8





