Paso 1 +

Elimina la filigrana digital ahora

3 Material / Ataque con dos piezas: A

1) 1. Cxd5
2) 1. Cxf6 (1. Axf6 cxd5) 1. ... gxf6 2. Axf6
3) 1. Dxb7
4) 1. Cxd6 (1. Txd6 fxe4)
5) 1. Cxf6+ (1. Axf6 dxe4+) 1. ... Axf6 2. Axf6
6) 1. Dxd5 (1. Cxd5 Dxe4)
7) 1. Cxh6+ (1. Axh6 gxf5)
8) 1. Txg6 (1. Cxg6 Dxg3)
9) 1. ... Tcxe5 (1. ... Texe5 2. Tf8#)
10) 1. Dxe6+
11) 1. Cxe5 (1. Dxe5 Dxd3+)
12) 1. Dxg5+ (1. Cxg5 Axh5)

4 Material / Ataque con dos piezas: B

1) 1. ... Dxd4
2) 1. Cxe7+ (1. Dxe7 Dd1#)
3) 1. ... Axc4 (1. ... Dxg4 2. Axg4+)
4) 1. Axe4 (1. Dxe4 Dc1+)
5) 1. ... Axc4 (1. ... Dxc4 2. Dxg6)
6) 1. ... Dxc4 (1. ... Txc4 2. Txd5)
7) 1. Dxf6 (1. Txf6 Dxd4)
8) 1. Dxg3 (1. hxg3 Dxh1+)
9) 1. Dxe4 (1. Cxe4 Dxd5)
10) 1. Dxc5 (1. Cxc5 Dxd4)
11) 1. Dxc8+ (1. Cxg6+ Rh7; 1. Cxc8 Dxa6) 1. ... Dxc8 2. Cxc8
12) 1. Cxc5 (1. Dxc5 Dxa4)

5 Material / Elegir la captura correcta: A

1) 1. Txb2 (1. Txg7+ Axg7)
2) Dibujo
3) 1. ... Cxc6 (1. ... bxc6 2. Dxe7)
4) 1. Dxa5 (1. Dxe7 Ta1+)
5) 1. Axd5 (1. Txc7 Cxc7)
6) 1. Axh6 (1. Axh4 Axd2)
7) 1. exd4 (1. Txc8 Cxb3; 1. Cxd4 Txc1+)
8) 1. ... Axg4 (1. ... Axb3 2. Ch6#)
9) 1. Cxd2 (1. Txd2 Axh5)
10) 1. ... Cxe2+ 2. Dxe2 Rxg7
11) 1. hxg6 (1. Cxb5 Da1#)
12) 1. ... Cxe3 2. Dxf5 Cxf5

pdfelement

6 Material / Elegir la captura correcta: B

1) 1. Txb7
2) 1. ... Axf3
3) 1. Txb7
4) 1. Axc6+ Rd8 2. Axg2
5) 1. Cxc6 bxc6 2. gxh5
6) 1. ... Cxf5
7) 1. Txf7+ Rg8 2. Txf2
8) 1. Axg4+
9) 1. dxc6 Axc6 2. hxg3
10) 1. Dxa8+ Rd7 2. dxe5
11) 1. Dxc7 (1. Dxa4 Dxh2#)
12) 1. ... Dxd6 (1. ... Dxh4 2. De8#)

7 Material / Mezcla: A

1) 1. Txf1 (sino 1. ... Txd1)
2) 1. ... Txh4 (1. ... gxh4 2. Dxg7)
3) 1. bxc3 (1. exf5 Td1#)
4) 1. cxb3 (1. axb3 Txc2)
5) 1. Axc5 (1. Dxc5 Tf1+)
6) 1. gxf3 (1. Dxf3 Dxe1#)
7) 1. dxc5 (1. Txc5 Dxf1+)
8) 1. ... Dxc3 (1. ... Axc3 2. bxc4)
9) 1. Cxd5 (1. Cxb5 Txe3)
10) 1. Dxe3 (1. Axe3 Axe3+)
11) 1. ... Dxd6 (1. ... Axd6 2. Axd6)
12) 1. h8D+ (1. hxg8D cxd1D+; 1. Th1 Cf6+)

9 Defender / Proteger: A

1) 1. c3 (1. b4? cxb3 a.p.)
2) 1. b4
3) 1. ... Ce7
4) 1. g4 / 1. g3
5) 1. ... c6
6) 1. exd4
7) 1. Ad2
8) 1. g4
9) 1. ... Ae3
10) 1. Cc1
11) 1. bxc4
12) 1. Rd2

10 Defender / Proteger: B

Elimina la filigrana digital ahora

1) 1. Tf4
2) 1. Ae3
3) 1. Ad4+
4) 1. ... Ab7
5) 1. Ta4
6) Dibujo
7) 1. Tc3
8) 1. Dd4
9) 1. Ta1
10) 1. De5
11) 1. ... Dd3
12) 1. Ad6

11 Defender / Escapar: A

1) 1. Tf1 (1. Td7 b1D; 1. Txb2 Txd1#)
2) 1. Dc8+
3) 1. Td8
4) 1. Ab7
5) 1. ... Dg7
6) 1. Tc4
7) 1. Te1
8) 1. Tg3
9) 1. Ab6
10) 1. Ta4
11) 1. ... Ab3
12) 1. Td6

12 Defender / Escapar: B

1) 1. Ah3
2) 1. ... Dd7
3) 1. ... Ac7
4) 1. ... Dc7
5) 1. ... De7
6) 1. ... Dd6
7) Dibujo
8) 1. ... Dg5
9) 1. ... Dh6
10) 1. ... Dg5
11) 1. Da6
12) 1. ... Dd2

13 Defender / Mezcla: A

1) 1. ... e4
2) 1. Cxe6+
3) 1. ... Dg8
4) 1. Db4
5) 1. Txe8+ (1. Ta7 Txe5+)
6) 1. ... b4
7) 1. ... Dxe4
8) 1. d5
9) 1. Ac5
10) 1. ... Cc6 (1. ... Ce6 2. Dxg4)
11) 1. ... Dh8
12) 1. Tdd1 (1. Ted1 Ad4)

pdfelement

14 Defender / Salir del jaque: A

1) 1. Rh1
2) 1. ... Cf8 (1. ... Cxd8 2. Txd8#)
3) 1. Rf1 (1. Rh2 Th7#)
4) 1. ... Df8 (1. .... Rh7 Th1#)
5) 1. Dxe8 (1. ... Axe8 2. Df8#)
6) 1. Af1 (1. Axb1 Te1#)
7) 1. ... Rf8, sino mate en g7 o h4.
8) 1. Rf2 (1. Rh2 Th1#)
9) 1. ... Af8
10) 1. ... Rc7 (1. ... Ra6 2. Tb6#)
11) 1. ... Re6 (1. ... Re8 2. De7#)
12) 1. ... Ab8 2. Dxb8+ Td8

15 Defender / Salir del jaque: B

1) 1. ... Dxf8 (1. ... Rxf8 2. Dh8#)
2) 1. ... Cxh7 (1. ... Rh8 2. Cxf7#)
3) 1. ... Cb6 (1. ... Rc8 2. Dh8+)
4) 1. Db4 (1. b4 Dc2#)
5) 1. ... Re8 (1. ... Rg8 2. Ac4#)
6) 1. ... Rg8 (1. ... Re8 2. Ah5#)
7) 1. Rc1 (1. Re2 De3#)
8) 1. ... Cg8 (1. ... Cxe8 2. Df8#)
9) 1. Re1(1. Rg1 Dd1#)
10) 1. ... Dg7 (1. ... Dxf6 2. Axf6#)
11) 1. Rf2 (1. Txe1 Dxe1#)
12) 1. ... Rc8 (1. ... Rc6 2. Dd5#)

17 Mate / Mate en una (encuéntralos todos): A

1) 3x: 1. Dd2# ; 1. Dc5# ; 1. Db6#
2) 2x: 1. De4# ; 1. Df7#
3) 4x: 1. Dg7# ; 1. Dh8# ; 1. Df7# ; 1. Dg6#
4) 3x: 1. Dxh5# ; 1. Axg5# ; 1. Txh5#
5) 3x: 1. ... Cf3# ; 1. ... Dg2# ; 1. ... Cxf1#
6) 3x: 1. Tg7# ; 1. Dh8# ; 1. Dg7#
7) 4x: 1. f8T# ; 1. Dg8# ; 1. Dh6# ; 1. f8D#
8) 3x: 1. ... g4# ; 1. ... Cf2#; 1. ... Dxh4#
9) 3x: 1. Dg7# ; 1. Df8# ; 1. De8#
10) 3x: 1. d4# ; 1. g3# ; 1. De4# ; 1. d3+? Ae3
11) Dibujo
12) Dibujo

Elimina la filigrana digital ahora

18 Mate / Mate en una (encuéntralos todos): B

1) 3x: 1. Tf3# ; 1. Ce2# ; 1. Dg5#
2) 3x: 1. Ca4# ; 1. Cd5# ; 1. Db5#
3) 3x: 1. ... Dg2# ; 1. ... Df1# ; 1. ... Tf1#
4) 3x: 1. Dc5# ; 1. Ce5# ; 1. Dc3#
5) 4x: 1. Cb6# ; 1. Db8# ; 1. Dd7# ; 1. De6#
6) 3x: 1. Ad5# ; 1. Cd2# ; 1. f3#
7) 4x: 1. ... Dh6# ; 1. ... g5# ; 1. ... Df4# ; 1. ... Dd8#
8) 3x: 1. g6# ; 1. Cf5# ; 1. Df4#
9) 4x: 1. Cf6# ; 1. Af5# ; 1. De8# ; 1. Th7#
10) 3x: 1. Df2# ; 1. De1# ; 1. g3#
11) 3x: 1. ... Af8# ; 1. ... Tc8# ; 1. ... Dc7#
12) 3x: 1. Ab5# ; 1. Dc7# ; 1. De8#

19 Mate / Mate en una: A

1) 1. ... Af1#
2) 1. Ch7#
3) 1. ... Cd2#
4) 1. Cf1#
5) 1. Ag5#
6) 1. Ab6#
7) 1. Ce6#
8) 1. Ch6#
9) 1. Cg6#
10) 1. ... Ce3#
11) 1. c4#
12) 1. Ce6#

20 Mate / Mate en una: B

1) 1. Cf7#
2) 1. Ah6#
3) 1. Cb5#
4) 1. ... Cxf2#
5) 1. Cg6#
6) 1. ... Cd3#
7) 1. ... Cf3#
8) 1. Cxd5#
9) 1. Cxa7#
10) 1. ... f2#
11) 1. ... Ag3#
12) 1. Af4#

21 Mate / Mate en una: C

1) 1. Df5#
2) 1. Tf7#
3) Dibujo
4) 1. Dc8#
5) 1. De6#
6) 1. Td5#
7) 1. e5#
8) 1. ... Da5#
9) 1. ... De5#
10) 1. ... Dh6#
11) 1. d6#
12) 1. De8#

pdfelement

22 Mate / Mate en una con jaque a la descubierta: A

1) 1. Rf8# (1. Rf6+ Rxg8)
2) 1. ... Cxc1#
3) 1. ... Tg4#
4) 1. ... Axf2#
5) 1. ... gxf1D# o T
6) 1. ... Cf3#
7) 1. Af8#
8) 1. Af4#
9) 1. Cxf5# (1. Cc8+ Cd4)
10) 1. Axe6#
11) 1. Ae2#
12) 1. ... Txa3#

24 Navegador / Buscar el camino seguro: A

1) Dibujo
2) Tc1-c7-e7-e5
3) Th8-h3-a3-a6
4) Td8-d1-c1-c4
5) Ta7-a3-h3-h7
6) Dd1-a1-a2-g8
7) Dc2-c5-f8-b8
8) Td7-d1-g1-g8
9) Tb4-b6-h6-h7
10) Da1-g1-g7-e5
11) Ae8-f7-a2-b1
12) Ae1-g3-e5-b2

25 Navegador / Dar un jaque seguro: A

1) Dibujo
2) Ab6-g1-h2-e5+
3) Ah5-g6-h7-g8+
4) Ad8-g5-c1-b2+
5) Ad7-a4-d1-f3+
6) Aa3-d6-b8-a7+
7) Af1-g2-b7-c8+
8) Ag4-e6-a2-b1+

Elimina la filigrana digital ahora

9) Ag2-d5-b3-a4+
10) Aa5-d2-h6-f8+
11) Af6-e7-a3-c1+
12) Ac8-d7-a4-d1+

26 Navegador / Dar un jaque seguro: B

1) Te7-b7-b3-c3+
2) Te8-c8-c7-g7+
3) Ta1-a3-g3-g5+
4) Tc6-h6-h8-e8+
5) Ta1-f1-f7-b7+
6) Ta4-b4-b3-h3+
7) Ta5-g5-g8-e8+
8) Th7-g7-g8-c8+
9) Th2-c2-c8-b8+
10) Th7-h5-f5-f8+
11) Tc1-h1-h8-e8+
12) Td8-d7-g7-g4+

27 Navegador / Dar un jaque seguro: C

1) Dh7-b1-d1+
2) Dg8-g6-e8+
3) Dh5-h2-b2+
4) Dibujo
5) Dibujo
6) Dh6-h3-a3+
7) Dibujo
8) Dibujo
9) Dc7-e7-e2+
10) De8-f8-a3+
11) Da1-h1-a8+
12) Db8-d6-d1+

28 Navegador / Dar un jaque seguro: D

1) Ch6-g4-f6-e8+
2) Cg2-f4-e6-c7+
3) Ce6-g5-h3-g1+
4) Cc3-b1-a3-c2+
5) Ce2-f4-h5-f6+
6) Cc3-a2-c1-b3+
7) Cb3-d2-e4-f6+
8) Ca3-b1-c3-a4+
9) Cf4-g6-e7-c6+
10) Ch3-g1-f3-d4+
11) Ca5-b7-c5-e4+
12) Ca8-c7-b5-d6+

pdfelement

29 Tender una trampa / Tender una trampa a la pieza: A

1) Dibujo
2) 1. Td4
3) 1. De5
4) 1. ... Ab7
5) 1. c3
6) 1. ... Ad4
7) 1. ... Ae1
8) 1. ... Cg4
9) 1. ... Cf6
10) 1. ... a4
11) 1. Cc6
12) 1. Ah4

30 Tender una trampa / Tender una trampa a la pieza: B

1) 1. Cc4
2) 1. ... c5
3) 1. ... f5
4) 1. Cc3
5) 1. ... Dc3
6) 1. ... Ah3
7) 1. ... Ch3
8) 1. ... e5
9) 1. ... d1C
10) 1. Da8
11) 1. ... Cf6
12) 1. ... f1D

31 Navegador / Captura todas las piezas: A

1) Dibujo
2) Da6xa2xb1xg6
3) Dh2xc7xh7xg6xf5
4) Tb6xg6xg3xh3xb3 o b3xh3
5) Db7xf3xa3xc5xf5xh7
6) Cb3xc5xe4xd2
7) Ad5-f7xg6xf5xe4xb7
8) Te7xe4xh4xh7xb7xb6
9) Te7xb7xh7xh4xe4xe3
10) Tb8-e8xe3xa3xa4xa7
11) Dh6xe3xf2xb6xb7
12) d6-d7-d8Cxb7

33 Defender contra el mate / Capturar: A

Elimina la filigrana digital ahora

1) 1. ... Txf6
2) 1. ... Dxg5
3) 1. ... Txf6
4) 1. ... Txc3
5) 1. ... Axh6
6) 1. ... Axg5
7) 1. ... Txh6
8) 1. ... Cxg6
9) 1. ... Cxf6
10) 1. ... Dxg3+ (sino mate en f5) 2. Txg3 b1D
11) 1. Txa5
12) 1. ... Axf5

34 Defender contra el mate / Proteger: A

1) 1. Ta1
2) 1. ... Tg8
3) 1. Df2
4) 1. ... Dh2
5) 1. ... Af5
6) 1. ... Af8
7) 1. c7
8) 1. ... Ta1
9) 1. b4
10) 1. Dg1 (1. Dc2 Df1#)
11) 1. ... Ad6
12) 1. ... c5

35 Defender contra el mate / Escapar: A

1) 1. ... Rg8
2) 1. ... h5
3) 1. Rg1
4) Dibujo
5) 1. ... Rg8
6) 1. ... Rg7 o 1. ... Rg8 ; (1. ... Tg8 2. Dh7#)
7) Dibujo
8) 1. Ab3
9) 1. ... Af6
10) 1. ... f6
11) 1. ... Te8
12) 1. ... Tg7

36 Defender contra el mate / Interponer: A

1) 1. Ce4
2) 1. ... Ab6
3) 1. ... f5
4) 1. ... Af5
5) 1. Tf7
6) 1. ... e4
7) 1. ... f6
8) 1. Ad4
9) 1. ... g6 (1. ... h6 2. Dh7#)
10) 1. ... Dg6
11) 1. ... Dxb3
12) 1. Dc3 (1. g3 Dh3+)

pdfelement

37 Defender contra el mate / Mezcla: A

1) 1. ... Axe1
2) 1. Af1
3) 1. Rc1
4) 1. a3
5) 1. g5
6) 1. ... Axh6
7) 1. ... hxg6
8) 1. ... c2
9) 1. Txf4 (1. g3 Te2#)
10) 1. b4
11) 1. ... Dxh7
12) 1. Cd3 (1. Cd1 Dc1#)

38 Defender contra el mate / Sí o no: A

1) No.
2) No.
3) Sí: 1. Df2 (o 1. Rh1 Tf1+ 2. Dg1)
4) Sí: 1. ... Af8
5) Dibujo
6) Dibujo
7) No.
8) Dibujo
9) Dibujo
10) Sí: 1. ... Dg6
11) No.
12) Sí: 1. d8D

40 Tablas / ¿Dónde está ahogado el rey ?: A

1) ♔a6
2) ♔a5
3) ♚d6
4) ♔c4
5) ♔a6
6) ♚c3
7) ♔a1, ♔c3
8) ♔e3
9) ♔f5
10) ♚h7, ♚f8

Elimina la filigrana digital ahora

11) ♔a2
12) ♔a8

41 Tablas / ¿Dónde está ahogado el rey ?: B

1) ♔g6
2) ♔d8
3) ♔c4
4) ♔d3
5) ♔f4
6) ♔c6
7) ♔e4
8) ♔c4
9) ♔d5
10) ♔c8, ♔h3
11) ♔a1, ♔e3
12) ♔e5

42 ¡Cuidado con el rey ahogado! / Salir del rey ahogado: A

1) 1. h7
2) 1. Rg6
3) 1. Rg5
4) 1. Th7
5) 1. Axd5
6) 1. Ag8
7) Dibujo
8) Dibujo
9) 1. Cf6
10) 1. Rg3
11) 1. Ra2 (1. Tb5+ axb5 2. c3 bxa4 3. c4 Ra6 4. Rxa4=)
12) 1. Re6

43 ¡Cuidado con el rey ahogado! / Evitar el rey ahogado: A

1) 1. Df1+
2) 1. Af4# (1. Axg1 ahogado)
3) 1. ... Dxb6 (1. ... Rxb6 ahogado)
4) 1. Txf7
5) 1. ... Axg3
6) 1. ... Rd7 (1. ... Rxb7 ahogado; 1. ... Rc7 2. b8D+ Rxb8 ahogado) 2. b8D Dg2#
7) 1. Rh3 (1. Rh1 g2+)
8) 1. Rc3 o 1. Rd2 Rb2 2. b8D+ (1. Rb3 Rb1)
9) 1. Rh4 (1. Rg6 ahogado)
10) 1. Tb1 (1. Txe2 ahogado)
11) 1. bxc6 b5 2. c7
12) 1. Df3

pdfelement

45 Mate / Construir mate: A

1) ♟f7
2) ♟d6
3) ♟e6
4) ♞f5
5) ♞b4
6) ♖d5
7) ♟e6
8) ♝g6
9) ♟e4
10) ♟b4
11) ♖e4 o ♖f8
12) ♖d8 o ♖b8

46 Mate / Construir mate con dos piezas: A

1) ♔b6 ♕a7
2) ♔b6 ♖d8
3) ♖c8 ♙b6
4) ♖e8 ♗g6
5) ♖h5 ♘e7
6) ♕c7 ♖a5
7) ♜f1 ♟e2
8) ♕e6 ♗b6
9) Dibujo
10) ♗f6 ♘h6
11) ♕e8 ♗f5 (♗g6)
12) ♖g5 ♗d8

47 Construir mate / ¿Dónde está cada pieza?: A

1) ♖h6 ♙f6; ♚h8, ♜g8
2) ♔f7, ♗f6; ♚h8, ♟h7
3) ♕c6, ♙c7; ♚a8, ♝a7
4) ♔f5, ♖h8, ♗f6; ♚h7
5) ♔c5, ♖a8; ♚a6, ♟b7
6) ♕h5, ♙f7; ♚h7, ♟g7
7) ♖h5, ♗f7; ♚h7, ♟g7
8) ♕f8, ♘b6; ♚d8, ♜c7
9) ♔g6, ♖f7, ♘f6 ; ♚f8
10) ♔g4, ♕g8, ♙g5; ♚g6
11) ♔c7, ♖a8, ♙a4; ♚a6
12) ♔b6, ♖d4, ♖e8; ♚d6

48 Construir mate / ¿Dónde está cada pieza?: B

1) ♔c4, ♖a6, ♙b5; ♚a5
2) ♔a6, ♙b7, ♙c7; ♚a8
3) ♖h5, ♘e7; ♚h7, ♟g7
4) ♕h7, ♙g6; ♚g8, ♜f8
5) ♕d6, ♗c6; ♚d8, ♜c8 o ♕c6, ♗d6, ♚c8, ♜d8
6) ♔d2, ♕d5, ♙c4; ♚d4
7) ♔e4, ♕e8, ♗e5; ♚e6
8) ♖g5, ♗f5, ♘f7; ♚h8
9) ♔c3, ♕c4, ♗f4; ♚d5

Elimina la filigrana digital ahora

10) ♘f6, ♘g6, ♙h6; ♚h8

11) ♔e7, ♘a6, ♘d6; ♚c8
12) ♔f2, ♕e3, ♘b6; ♚d4

49 Mate / ¿Dónde está mate el rey?: A

1) ♚e4
2) ♚f4
3) ♚g8
4) ♚c8
5) ♚b3
6) ♚a6
7) ♚b4
8) ♚a6
9) ♚b3
10) ♚d6
11) ♚b4 (♚a4 es ilegal)
12) ♚d6

50 Mate / ¿Dónde está mate el rey?: B

1) ♚g4
2) ♚e6
3) ♚c4
4) ♚a6 (♚e8 es ilegal)
5) ♚e3
6) ♚d3
7) ♚e6
8) ♚c5
9) ♚g5 (♚h5 Dxf4+)
10) ♚d4
11) ♚d4
12) ♚f4

52 El juego final / El peón pasado: A

1) 1. h7 (1. hxg7 Ad5) 1. ... Ae4 2. h8D
2) 1. ... a2 2. Ad2 a1D
3) 1. Rd7 Rg7 2. e7
4) 1. c8D+
5) 1. Td1 (1. Tc7 Rf6) 1. ... Txd7 2. Txd7+
6) 1. Ta8+ Rf7 2. d8D
7) 1. a7
8) 1. Ah6 Re6 2. f8D
9) 1. Ag3 Axg3 2. Rxg3
10) 1. ... Ah5
11) 1. ... Ae4 2. Axe4 fxe4 3. Rxe4 b1D+
12) 1. Rc7 (1. Re8 Ab6) 1. ... Ac5 2. d8D

53 El juego final / El peón pasado: B

1) 1. Tf8+ Rh7 2. e8D
2) 1. ... Ac1
3) 1. f7 (1. Txg8+ Rxg8)
4) 1. ... Ce3 2. Ah3 f1D
5) 1. Tg7+ Txg7 2. hxg7
6) 1. bxa7 (1. h7 Th1)
7) 1. Td5
8) 1. Ad7 Rf4 2. Axg4
9) 1. b6
10) 1. Rb7 Af4 2. a7
11) 1. Tb8+ Rc6 2. h8D
12) 1. ... Dc1+

55 Defender / Defender contra el peón pasado: A

1) 1. ... Rd7
2) 1. Cc3
3) 1. cxd5
4) 1. Td1
5) 1. Ab4
6) 1. ... Rxa7
7) 1. ... Cb6
8) 1. c4
9) 1. Ce1
10) 1. ... Ce4 2. Rd7 Cf6+
11) 1. f4
12) 1. ... Af6

56 Defender / Defender contra el peón pasado: B

1) 1. Cc2
2) 1. Ad4 gana. 1. Axa3 Rxf6 termina en tablas.
3) 1. ... Ad8
4) 1. e4
5) 1. ... Ae3
6) 1. ... Tc1
7) 1. ... Te3 (1. ... Tg8 2. Tf8)
8) 1. Ce1
9) 1. Aa4
10) 1. g5
11) Dibujo
12) 1. ... Tb8

pdfelement

Elimina la filigrana digital ahora

pdfelement

Elimina la filigrana digital ahora

pdfelement