

Step 1 plus

3 Material / Twofold attack: A

1. Ne3xd5
1. Nd5xf6 (1. Bb2xf6 c6xd5) 1. ... g7xf6 2. Bb2xf6
1. Qf3xb7
1. Ne4xd6 (1. Rd1xd6 f5xe4)
1. Ne4xf6+ (1. Bb2xf6 Bg6xe4+ 2. Bd3xe4 Be7xf6) 1. ... Be7xf6 2. Bb2xf6
1. Qe4xd5 (1. Nc3xd5 Qc4xe4)
1. Nf5xh6+ (1. Be3xh6 g6xf5)
1. Rg3xg6 (1. Nf4xg6 Qd6xg3)
1. ... Rc5xe5 (1. ... Re8xe5 2. Rf5-f8#)
1. Qc6xe6+
1. Nd3xe5 (1. Qd4xe5 Qd6xd3+)
1. Qh5xg5+ (1. Nh3xg5 Be8xh5)

4 Material / Twofold attack: B

1. ... Qf6xd4
1. Nf5xe7+ (1. Qe4xe7 Qd8 d1#)
1. ... Ba6xc4 (1. ... Qe6xg4 2. Bf3xg4+)
1. Bf3xe4 (1. Qc2xe4 Qc6 c1+)
1. ... Ba6xc4 (1. ... Qe6xc4 2. Qe4xg6)
1. ... Qd5xc4 (1. ... Rc5xc4 2. Rd1xd5)
1. Qd4xf6 (1. Rf4xf6 Qd8xd4)
1. Qf2xg3 (1. h2xg3 Qh4xh1+)
1. Qd5xe4 (1. Nc3xe4 Qa8xd5)
1. Qd4xc5 (1. Nb3xc5 Qb4xd4)
1. Qa6xc8+ (1. Ne7xg6+ Kh8 h7; 1. Ne7xc8 Qa8xa6) 1. ... Qa8xc8 2. Ne7xc8
1. Na4xc5 (1. Qb5xc5 Qb4xa4)

5 Material / Choose the correct capture: A

1. Rg2xb2 (1. Rg2xg7+ Bb2xg7)
- Drawing
1. ... Ne7xc6
1. Qd8xa5 (1. Qd8xe7 Ra8 a1+)
1. Ba2xd5 (1. Rb7xc7 Ne6xc7)
1. Bg5xh6 (1. Bg5xh4 Bh6xd2)
1. e3xd4 (1. Rc1xc8 Nd4xb3; 1. Nf3xd4 Rc8xc1+)
1. ... Be6xg4 (1. ... Be6xb3 2. Ng4-h6#)
1. Nf3xd2 (1. Rd1xd2 Bg6xh5)
1. ... Nd4xe2+ 2. Qd2xe2 Kg8xg7
1. h5xg6 (1. Nc3xb5 Qa6-a1#)
1. ... Nc4xe3 2. Qd3xf5 Ne3xf5

6 Material / Choose the correct capture: B

1. Rd7xb7
1. ... Bg4xf3
1. Rd7xb7
1. Be4xc6+ Ke8 d8 2. Bc6xg2
1. Nd4xc6 b7xc6 2. g4xh5
1. ... Ne7xf5
1. Rf4xf7+ Kh7-g8 2. Rf7xf2

- 8) 1. Be2xg4+
- 9) 1. d5xc6 Bb7xc6 2. h2xg3
- 10) 1. Qe4xa8+ Ke8-d7 2. d4xe5
- 11) 1. Qc2xc7 (1. Qc2xa4 Qd6xh2+)
- 12) 1. ... Qd8xd6 (1. ... Qd8xh4 2. Qe1-e8#)

7 Material / Mix: A

- 1) 1. Rd1xf1 (otherwise 1. ... Rd8xd1)
- 2) 1. ... Rh8xh4 (1. ... g5xh4 2. Qg3xg7)
- 3) 1. b2xc3 (1. e4xf5 Rd8-d1#)
- 4) 1. c2xb3 (1. a2xb3 Rc8xc2)
- 5) 1. Bb4xc5 (1. Qc3xc5 Rf7-f1+)
- 6) 1. g2xf3 (1. Qd1xf3 Qc3xe1#)
- 7) 1. d4xc5 (1. Rc1xc5 Qa6xf1+)
- 8) 1. ... Qc4xc3 (1. ... Bd4xc3 2. b3xc4)
- 9) 1. Nc3xd5 (1. Nc3xb5 Re8xe3)
- 10) 1. Qe1xe3 (1. Bd4xe3 Bc5xe3+)
- 11) 1. ... Qe7xd6 (1. ... Be5xd6 2. Bf4xd6)
- 12) 1. h7-h8Q+ (1. h7xg8Q c2xd1Q; 1. Rd1-h1 Ng8-f6+)

9 Defending / Protecting: A

- 1) 1. c2-c3
- 2) 1. b3-b4
- 3) 1. ... Ng8-e7
- 4) 1. g2-g4 / 1. g2 g3
- 5) 1. ... c7-c6
- 6) 1. c3xd4
- 7) 1. Be3-d2
- 8) 1. g3-g4
- 9) 1. ... Bh6-e3
- 10) 1. Nd3-c1
- 11) 1. b3xc4
- 12) 1. Ke1-d2

10 Defending / Protecting: B

- 1) 1. Rf2-f4
- 2) 1. Bf4-e3
- 3) 1. Be3-d4+
- 4) 1. ... Bc8-b7
- 5) 1. Ra1-a4
- 6) Drawing
- 7) 1. Rf3-c3
- 8) 1. Qd8-d4
- 9) 1. Ra7-a1
- 10) 1. Qe3-e5
- 11) 1. ... Qd1-d3
- 12) 1. Bg3-d6

11 Defending / Moving away: A

- 1) 1. Rd1-f1 (1. Rb7-d7 b2-b1Q; 1. Rb7xb2 Rc1xd1#)
- 2) 1. Qc4-c8+
- 3) 1. Ra8-d8
- 4) 1. Ba8-b7

- 5) 1. ... Qd4-g7
- 6) 1. Rc7-c4
- 7) 1. Rf1-e1
- 8) 1. Rg6-g3
- 9) 1. Ba7-b6
- 10) 1. Ra6-a4
- 11) 1. ... Ba2-b3
- 12) 1. Rd8-d6

12 Defending / Moving away: B

- 1) 1. Bg4-h3
- 2) 1. ... Qd6-d7
- 3) 1. ... Bb6-c7
- 4) 1. ... Qc5-c7
- 5) 1. ... Qb4-e7
- 6) 1. ... Qc6-d6
- 7) Drawing
- 8) 1. ... Qd2-g5
- 9) 1. ... Qe3-h6
- 10) 1. ... Qg7-g5
- 11) 1. Qa4-a6
- 12) 1. ... Qg5-d2

13 Defending / Mix: A

- 1) 1. ... e5-e4
- 2) 1. Nd4xe6+
- 3) 1. ... Qf7-g8
- 4) 1. Qd4-b4
- 5) 1. Re7xe8+ (1. Re7-a7 Re8xe5+)
- 6) 1. ... b5-b4
- 7) 1. Bd4xf6
- 8) 1. d4-d5
- 9) 1. Be3-c5
- 10) 1. ... Nd4-c6 (1. ... Nd4-e6 2. Qd1xg4)
- 11) 1. ... Qe5-h8
- 12) 1. Rd7-d1 (1. Re1 d1 Bc5-d4)

14 Defending / Getting out of check: A

- 1) 1. Kh2-h1 (1. Kh2-h3 Df2 g3#)
- 2) 1. ... Ne6-f8 (1. ... Ne6xd8 2. Rd1xd8#)
- 3) 1. Kg2-f1 (1. Kg2-h2 Rc7-h7#)
- 4) 1. ... Qb4-f8 (1. Kg8-h7 Rc1-h1#)
- 5) 1. Qd8xe8 (1. ... Bg6xe8 2. Qf4-f8#)
- 6) 1. Bd3-f1 (1. Bd3xb1 Re5-e1#)
- 7) 1. ... Kg7-f8 otherwise mate on g7 or h4.
- 8) 1. Kg1-f2 (1. Kg1-h2 Rc1-h1#)
- 9) 1. ... Bg7-f8
- 10) 1. ... Kb7-c7 (1. ... Kb7-a6 2. Rb8-b6#)
- 11) 1. ... Kf7-e6 (1. ... Kf7-e8 2. Dg7-e7#)
- 12) 1. ... Ld6-b8

15 Defending / Getting out of check: B

- 1) 1. ... Qe7xf8 (1. ... Kg8xf8 2. Qd4-h8#)

- 2) 1. ... Nf8xh7 (1. ... Kg8-h8 2. Ng5xf7#)
- 3) 1. ... Nd5-b6 (1. ... Kb8-c8 2. Qb2-h8+)
- 4) 1. Qe7-b4 (1. b2-b4 Qc4-c2#)
- 5) 1. ... Kf8-e8 (1. ... Kf8-g8 2. Bd3-c4#)
- 6) 1. ... Kf8-g8 (1. ... Kf8-e8 2. Be2-h5#)
- 7) 1. Kd2-c1 (1. Kd2-e2 Qc3-e3#)
- 8) 1. ... Nf6-g8 (1. ... Nf6xe8 2. Qh6-f8#)
- 9) 1. Kf1-e1
- 10) 1. ... Qe7-g7 (1. ... Qe7xf6 2. Bh4xf6#)
- 11) 1. Kg1-f2
- 12) 1. ... Kd7-c8 (1. ... Kd7-c6 2. Qf7-d5#)

17 Mate / Mate in one (Find as many as possible): A

- 1) 3x: 1. Qd6-d2# ; 1. Qd6-c5# ; 1. Qd6-b6#
- 2) 2x: 1. Qf3-e4# ; 1. Qf3-f7#
- 3) 4x: 1. Qf6-g7# ; 1. Qf6-h8# ; 1. Qf6-f7# ; 1. Qf6-g6#
- 4) 3x: 1. Qf7xh5# ; 1. Be3xg5# ; 1. Rh1xh5#
- 5) 3x: 1. ... Nh2-f3# ; 1. ... Qh3 g2# ; 1. ... Nh2xf1#
- 6) 3x: 1. Rf7-g7# ; 1. Qf6-h8# ; 1. Qf6-g7#
- 7) 4x: 1. f7-f8R# ; 1. Qg6-g8# ; 1. Qg6-h6# ; 1. f7-f8Q#
- 8) 3x: 1. ... g5-g4# ; 1. ... Nd3 f2# ; 1. ... Qf4xh4#
- 9) 3x: 1. Qe7-g7# ; 1. Qe7-f8# ; 1. Qe7-e8#
- 10) 3x: 1. d2-d4# ; 1. g2-g3# ; 1. Qe2-e4# ; 1. d2-d3+
- 11) Drawing
- 12) Drawing

18 Mate / Mate in one (Find as many as possible): B

- 1) 3x: 1. Rf1-f3# ; 1. Nc3-e2# ; 1. Qh6-g5#
- 2) 3x: 1. Nc3-a4# ; 1. Nc3-d5# ; 1. Qc4-b5#
- 3) 3x: 1. ... Qh3-g2# ; 1. ... Qh3 f1# ; 1. ... Rh1-f1#
- 4) 3x: 1. Qb4-c5# ; 1. Nf3-e5# ; 1. Qb4-c3#
- 5) 4x: 1. Na4-b6# ; 1. Qd6-b8# ; 1. Qd6-d7# ; 1. Qd6-e6#
- 6) 3x: 1. Be6-d5# ; 1. Nb1-d2# ; 1. f2-f3#
- 7) 3x: 1. ... Qd2-h6# ; 1. ... g6 g5# ; 1. ... Qd2-f4# ; 1. ... Qd2-d8#
- 8) 3x: 1. g5-g6# ; 1. Nd4-f5# ; 1. Qf6-f4#
- 9) 4x: 1. Ne4-f6# ; 1. Bg6-f5# ; 1. Qf8-e8# ; 1. Rh6-h7#
- 10) 3x: 1. Qd2-f2# ; 1. Qd2-e1# ; 1. g2-g3#
- 11) 3x: 1. ... Bg7-f8# ; 1. ... Ra8 c8# ; 1. ... Qd8-c7#
- 12) 3x: 1. Bc4-b5# ; 1. Qb8-c7# ; 1. Qb8-e8#

19 Mate / Mate in one: A

- 1) 1. ... Bc4-f1#
- 2) 1. Nf6-h7#
- 3) 1. ... Nc4-d2#
- 4) 1. Ne3-f1#
- 5) 1. Be3-g5#
- 6) 1. Be3-b6#
- 7) 1. Nf4-e6#
- 8) 1. Nf5-h6#
- 9) 1. Ne5-g6#
- 10) 1. ... Ng2-e3#
- 11) 1. c2-c4#
- 12) 1. Ng5-e6#

20 Mate / Mate in one: B

- 1) 1. Ne5-f7#
- 2) 1. Be3-h6#
- 3) 1. Nc3-b5#
- 4) 1. ... Ne4xf2#
- 5) 1. Ne5-g6#
- 6) 1. ... Nf4-d3#
- 7) 1. ... Nd4-f3#
- 8) 1. Nf4xd5#
- 9) 1. Nc6xa7#
- 10) 1. ... f3-f2#
- 11) 1. ... Be5-g3#
- 12) 1. Bg5-f4#

21 Mate / Mate in one: C

- 1) 1. Qd3-f5#
- 2) 1. Re7-f7#
- 3) Drawing
- 4) 1. Qc4-c8#
- 5) 1. Qb3-e6#
- 6) 1. Rc5-d5#
- 7) 1. e4-e5#
- 8) 1. ... Qc3-a5#
- 9) 1. ... Qd4-e5#
- 10) 1. ... Qf4-h6#
- 11) 1. d5-d6#
- 12) 1. Qe5-e8#

22 Mate / Mate in one by a discovered check: A

- 1) 1. Kf7-f8# (1. Kf7-f6+ Kh7xg8)
- 2) 1. ... Nd3xc1#
- 3) 1. ... Rg2-g4#
- 4) 1. ... Bh4xf2#
- 5) 1. ... g2xf1Q#
- 6) 1. ... Nh4-f3#
- 7) 1. Bh6-f8#
- 8) 1. Bh6-f4#
- 9) 1. Nd6xf5# (1. Nd6-c8+ Nf5 d4)
- 10) 1. Bh3xe6#
- 11) 1. Bf3-e2#
- 12) 1. ... Rb3xa3#

24 Route planner / Choose the safe way: A

- 1) Drawing
- 2) Rc1-c7-e7-e5
- 3) Rh8-h3-a3-a6
- 4) Rd8-d1-c1-c4
- 5) Ra7-a3-h3-h7
- 6) Qd1-a1-a2-g8
- 7) Qc2-c5-f8-b8
- 8) Rd7-d1-g1-g8
- 9) Rb4-b6-h6-h7
- 10) Qa1-g1-g7-e5

- 11) Be8-f7-a2- b1
- 12) Le1-g3-e5-b2

25 Route planner / Give a safe check: A

- 1) Drawing
- 2) Bb6-g1-h2-e5+
- 3) Bh5-g6-h7-g8+
- 4) Bd8-g5-c1-b2+
- 5) Bd7-a4-d1-f3+
- 6) Ba3-d6-b8-a7+
- 7) Bf1-g2-b7-c8+
- 8) Bg4-e6-a2-b1+
- 9) Bg2-d5-b3-a4+
- 10) Ba5-d2-h6-f8+
- 11) Bf6-e7-a3-c1+
- 12) Bc8-d7-a4-d1+

26 Route planner / Give a safe check: B

- 1) Re7-b7-b3-c3+
- 2) Re8-c8-c7-g7+
- 3) Ra1-a3-g3-g5+
- 4) Rc6-h6-h8-e8+
- 5) Ra1-f1-f7-b7+
- 6) Ra4-b4-b3-h3+
- 7) Ra5-g5-g8-e8+
- 8) Rh7-g7-g8-c8+
- 9) Rh2-c2-c8-b8+
- 10) Rh7-h5-f5-f8+
- 11) Rc1-h1-h8-e8+
- 12) Rd8-d7-g7-g4+

27 Route planner / Give a safe check: C

- 1) Qh7-b1-d1+
- 2) Qg8-g6-e8+
- 3) Qh5-h2-b2+
- 4) Drawing
- 5) Drawing
- 6) Qh6-h3-a3+
- 7) Drawing
- 8) Drawing
- 9) Qc7-e7-e2+
- 10) Qe8-f8-a3+
- 11) Qa1-h1-a8+
- 12) Qb8-d6-d1+

28 Route planner / Give a safe check: D

- 1) Nh6-g4-f6-e8+
- 2) Ng2-f4-e6-c7+
- 3) Ne6-g5-h3-g1+
- 4) Nc3-b1-a3-c2+
- 5) Ne2-f4-h5-f6+
- 6) Nc3-a2-c1-b3+
- 7) Nb3-d2-e4-f6+

- 8) Na3-b1-c3-a4+
- 9) Nf4-g6-e7-c6+
- 10) Nh3-g1-f3-d4+
- 11) Na5-b7-c5-e4+
- 12) Na8-c7-b5-d6+

29 *Trapping / Trap the piece: A*

- 1) Drawing
- 2) 1. Rd8-d4
- 3) 1. Qf5-e5
- 4) 1. ... Bf3-b7
- 5) 1. c2-c3
- 6) 1. ... Bb6-d4
- 7) 1. ... Ba5-e1
- 8) 1. ... Ne5-g4
- 9) 1. ... Nd7-f6
- 10) 1. ... a5-a4
- 11) 1. Nd4-c6
- 12) 1. Bd8-h4

30 *Trapping / Trap the piece: B*

- 1) 1. Ne5-c4
- 2) 1. ... c7-c5
- 3) 1. ... f7-f5
- 4) 1. Nd5-c3
- 5) 1. ... Qe1-c3
- 6) 1. ... Bc8-h3
- 7) 1. ... Ng5-h3
- 8) 1. ... e7-e5
- 9) 1. ... d2-d1N
- 10) 1. Qh8-a8
- 11) 1. ... Nh5-f6
- 12) 1. ... f2-f1Q



31 *Route planner / Capture all the pieces: A*

- 1) Drawing
- 2) Qa6xa2xb1xg6
- 3) Qh2xc7xh7xg6xf5
- 4) Rb6xg6xg3xh3xb3 or b3xh3
- 5) Qb7xf3xa3xc5xf5xh7
- 6) Nb3xc5xe4xd2
- 7) Bd5-f7xg6xf5xe4xb7
- 8) Re7xe4xh4xh7xb7xb6
- 9) Re7xb7xh7xh4xe4xe3
- 10) Rb8-e8xe3xa3xa7
- 11) Qh6xe3xf2xb6xb7
- 12) d6-d7-d8Nxb7

33 *Defending against mate / Capturing: A*

- 1) 1. ... Ra6xf6
- 2) 1. ... Qd8xg5
- 3) 1. ... Rc6xf6
- 4) 1. ... Rc8xc3

- 5) 1. ... Be3xh6
- 6) 1. ... Be7xg5
- 7) 1. ... Ra6xh6
- 8) 1. ... Nf4xg6
- 9) 1. ... Nd5xf6
- 10) 1. ... Qa3xg3+ (otherwise mate on f5) 2. Rg8xg3 b2 b1Q
- 11) 1. Rg5xa5
- 12) 1. ... Be4xf5

34 Defending against mate / Protecting: A

- 1) 1. Ra6-a1
- 2) 1. ... Rf8-g8
- 3) 1. Qc2-f2
- 4) 1. ... Qd6-h2
- 5) 1. ... Bc8-f5
- 6) 1. ... Bc5-f8
- 7) 1. c6-c7
- 8) 1. ... Rb1-a1 (or 1. ... Qb2-a1)
- 9) 1. b3-b4
- 10) 1. Qb1-g1 (1. Qb1-c2 Qf2-f1#)
- 11) 1. ... Be7-d6
- 12) 1. ... c6-c5

35 Defending against mate / Moving away: A

- 1) 1. ... Kh8-g8
- 2) 1. ... h7-h5
- 3) 1. Kh1-g1
- 4) Drawing
- 5) 1. ... Kf8-g8
- 6) 1. ... Kh8-g7 (or 1. ... Kh8-g8 ; 1. ... Rd8-g8 2. Qf5-h7#)
- 7) Drawing
- 8) 1. Ba2-b3
- 9) 1. ... Bd8-f6
- 10) 1. ... f7-f6
- 11) 1. ... Rf8-e8
- 12) 1. ... Rg1-g7

36 Defending against mate / Interposing: A

- 1) 1. Nc5-e4
- 2) 1. ... Bd4-b6
- 3) 1. ... f5 (mate was threatened on e8 and h7)
- 4) 1. ... Bh3-f5
- 5) 1. Ra7-f7
- 6) 1. ... e5-e4
- 7) 1. ... f7-f6
- 8) 1. Be5-d4
- 9) 1. ... g7-g6 (1. ... h7-h6 2. Qd3 h7#)
- 10) 1. ... Qa6-g6
- 11) 1. ... Qa2xb3
- 12) 1. Qb2-c3

37 Defending against mate / Mix: A

- 1) 1. ... Bh4xe1

- 2) 1. Bd3-f1
- 3) 1. Kb2-c1
- 4) 1. a2-a3
- 5) 1. g4-g5
- 6) 1. ... Be3xh6
- 7) 1. ... h7xg6
- 8) 1. ... c3-c2
- 9) 1. Rf7xf4 (1. g2-g3 Re1-e2#)
- 10) 1. b3-b4
- 11) 1. ... Qg6xh7
- 12) 1. Nf2-d3 (1. Nf2-d1 Qc3-c1#)

38 Defending against mate / Yes or no: A

- 1) No
- 2) No
- 3) Yes: 1. Qc5-f2 (or 1. Kg1-h1 Rf7 f1+ 2. Qc5-g1)
- 4) Yes: 1. ... Bd6-f8
- 5) Drawing
- 6) Drawing
- 7) No
- 8) Drawing
- 9) Drawing
- 10) Yes: 1. ... Qc2-g6
- 11) No
- 12) Yes: 1. d7-d8Q

40 Draw / Where is the king in stalemate: A

- 1) ♔a6
- 2) ♔a5
- 3) ♔d6
- 4) ♔c4
- 5) ♔a6
- 6) ♔c3
- 7) ♔a1, ♔c3
- 8) ♔e3
- 9) ♔f5
- 10) ♔h7, ♔f8
- 11) ♔a2
- 12) ♔a8

41 Draw / Where is the king in stalemate: B

- 1) ♔g6
- 2) ♔d8
- 3) ♔c4
- 4) ♔d3
- 5) ♔f4
- 6) ♔c6
- 7) ♔e4
- 8) ♔c4
- 9) ♔d5
- 10) ♔c8, ♔h3
- 11) ♔a1, ♔e3
- 12) ♔e5

42 Stalemate danger! / Lifting the stalemate: A

- 1) 1. h6-h7
- 2) 1. Kf6-g6
- 3) 1. Kf4-g5
- 4) 1. Rg7-h7
- 5) 1. Bf3xd5
- 6) 1. Ba2-g8
- 7) Drawing
- 8) Drawing
- 9) 1. Nh5-f6
- 10) 1. Kf2-g3
- 11) 1. Ka3-a2 (1. Rb2-b5+ a6xb5 2. c2-c3 b5xa4 3. c3-c4 Ka5-a6 4. Ka3xa4=)
- 12) 1. Kf7-e6

43 Stalemate danger! / Avoiding the stalemate: A

- 1) 1. Qe2-f1+
- 2) 1. Be3-f4# (1. Be3xg1 stalemate)
- 3) 1. ... Qb3xb6 (1. ... Ka7xb6 stalemate)
- 4) 1. Rb7xf7
- 5) 1. ... Bf2xg3
- 6) 1. ... Kc8-d7 (1. ... Kc8xb7 stalemate; 1. ... Kc8-c7 2. b7 b8Q+ Kc7xb8 stalemate) 2. b7-b8Q Qf2 g2#
- 7) 1. Kh2-h3 (1. Kh2-h1 g3-g2+)
- 8) 1. Kc2-c3 (1. Kc2-b3 Ka1-b1 ; 1. Kc2-d2 Ka1-b2 2. b7-b8Q+)
- 9) 1. Kg5-h4 (1. Kg5-g6 stalemate)
- 10) 1. Rb2-b1 (1. Rb2xe2 stalemate)
- 11) 1. b5xc6 b6-b5 2. c6-c7
- 12) 1. Qf5-f3

45 Mate / Creating mate: A

- 1) ♠f7
- 2) ♠d6
- 3) ♠e6
- 4) ♖f5
- 5) ♖b4
- 6) ♖d5
- 7) ♠e6
- 8) ♙g6
- 9) ♠e4
- 10) ♠b4
- 11) ♖e4 or ♖f8
(played Rf7-f8+)
- 12) ♖d8 or ♖b8
(played Rb7-b8+)

46 Mate / Creating mate with 2 pieces: A

- 1) ♖b6 ♖a7
- 2) ♖b6 ♖d8
- 3) ♖c8 ♖b6
- 4) ♖e8 ♙g6
- 5) ♖h5 ♖e7
- 6) ♖c7 ♖a5
- 7) ♖f1 ♠e2
- 8) ♖e6 ♙b6

9) Drawing

- 10) ♖f6 ♜h6
- 11) ♜e8 ♖f5 (♖g6)
- 12) ♜g5 ♖d8

47 Creating mate / Put the pieces on the right squares: A

- 1) ♜h6 ♖f6; ♜h8, ♜g8
- 2) ♜f7, ♖f6; ♜h8, ♜h7
- 3) ♜c6, ♖c7; ♜a8, ♖a7
- 4) ♜f5, ♜h8, ♖f6; ♜h7
- 5) ♜c5, ♜a8; ♜a6, ♜b7
- 6) ♜h5, ♖f7; ♜h7, ♜g7
- 7) ♜h5, ♖f7; ♜h7, ♜g7
- 8) ♜f8, ♜b6; ♜d8, ♜c7
- 9) ♜g6, ♜f7, ♜f6; ♜f8
- 10) ♜g4, ♜g8, ♖g5; ♜g6
- 11) ♜c7, ♜a8, ♖a4; ♜a6
- 12) ♜b6, ♜d4, ♜e8; ♜d6

48 Creating mate / Put the pieces on the right squares: B

- 1) ♜c4, ♜a6, ♖b5; ♜a5
- 2) ♜a6, ♖b7, ♖c7; ♜a8
- 3) ♜h5, ♜e7; ♜h7, ♜g7
- 4) ♜h7, ♖g6; ♜g8, ♜f8
- 5) ♜d6, ♖c6; ♜d8, ♜c8 or ♜c6, ♖d6, ♜c8, ♜d8
- 6) ♜d2, ♜d5, ♖c4; ♜d4
- 7) ♜e4, ♜e8, ♖e5; ♜e6
- 8) ♜g5, ♖f5, ♜f7; ♜h8
- 9) ♜c3, ♜c4, ♖f4; ♜d5
- 10) ♜f6, ♜g6, ♖h6; ♜h8
- 11) ♜e7, ♜a6, ♜d6; ♜c8
- 12) ♜f2, ♜e3, ♜b6; ♜d4

49 Mate / Where is the king in mate: A

- 1) ♜e4
- 2) ♜f4
- 3) ♜g8
- 4) ♜c8
- 5) ♜b3
- 6) ♜a6
- 7) ♜b4
- 8) ♜a6
- 9) ♜b3
- 10) ♜d6
- 11) ♜b4 (♜a4 is illegal)
- 12) ♜d6

50 Mate / Where is the king in mate: B

- 1) ♜g4
- 2) ♜e6
- 3) ♜c4
- 4) ♜a6 (♜e8 is illegal)

- 5) ♔e3
- 6) ♔d3
- 7) ♔e6
- 8) ♔c5
- 9) ♔g5 (♔h5 Qxf4+)
- 10) ♔d4
- 11) ♔d4
- 12) ♔f4

52 Material / Passed pawn: A

- 1) 1. h6-h7 (1. h6xg7 Bf3-d5) 1. ... Bf3-e4 2. h7-h8Q
- 2) 1. ... a3-a2 2. Bg5-d2 a2-a1Q
- 3) 1. Kd6-d7 Kf8-g7 2. e6-e7
- 4) 1. c7-c8Q+
- 5) 1. Rc1-d1 (1. Rc1-c7 Kg7-f6) 1. ... Rd4xd7 2. Rd1xd7+
- 6) 1. Ra7-a8+ Kg8-f7 2. d7-d8Q
- 7) 1. a6-a7
- 8) 1. Bf4-h6 Kd7-e6 2. f7-f8Q
- 9) 1. Be1-g3 Bf4xg3 2. Kh3xg3
- 10) 1. ... Bg4-h5
- 11) 1. ... Bd5-e4 2. Bb1xe4 f5xe4 3. Kf4xe4 b2-b1Q+
- 12) 1. Kd8-c7 (1. Kd8-e8 Be3 b6) 1. ... Be3-c5 2. d7 d8Q

53 Material / Passed pawn: B

- 1) 1. Rf2-f8+ Kg8-h7 2. e7-e8Q
- 2) 1. ... Bg5-c1
- 3) 1. f6-f7 (1. Re8xg8+ Kh8xg8)
- 4) 1. ... Nf5-e3 2. Bf1-h3 f2-f1Q
- 5) 1. Rg6-g7+ Rh7xg7 2. h6xg7
- 6) 1. b6xa7 (1. h6-h7 Ra1-h1)
- 7) 1. Rb5-d5
- 8) 1. Be8-d7 Kf3-f4 2. Bd7xg4
- 9) 1. b5-b6
- 10) 1. Kb6-b7 Bb8-f4 2. a6-a7
- 11) 1. Rh8-b8+ Kb6-c6 2. h7 h8Q
- 12) 1. ... Qh1-c1+

55 Defending / Defending against a passed pawn: A

- 1) 1. ... Ke8-d7
- 2) 1. Nd5-c3
- 3) 1. c4xd5
- 4) 1. Ra1-d1
- 5) 1. Bd6-b4
- 6) 1. ... Kb7xa7
- 7) 1. ... Nc4-b6
- 8) 1. c3-c4
- 9) 1. Nc2-e1
- 10) 1. ... Nc5-e4
- 11) 1. f2-f4
- 12) 1. ... Bg7-f6

56 Defending / Defending against a passed pawn: B

- 1) 1. Nb4-c2

- 2) 1. Bc5-d4
- 3) 1. ... Bg5-d8
- 4) 1. e3-e4
- 5) 1. ... Bf4-e3
- 6) 1. ... Re1-c1
- 7) 1. ... Rg3-e3
- 8) 1. Nc2-e1
- 9) 1. Bb5-a4
- 10) 1. g4-g5
- 11) 1. Kg4-h3
- 12) 1. ... Rb2-b8



 pdfelement

 pdfelement