

Paso 3

2 Examen / Mezcla (Paso 2): A

- 1) 1. ... Da5+
- 2) 1. Ad5
- 3) 1. ... Txb3+ (1. ... Dxf3? 2. Axf3 Txb3+ 3. Rg2)
- 4) 1. Ce1 Dxe4 2. Cxg2 (2. F3)
- 5) 1. Ae5 Tag8 (1. ... Tg5 2. Txb5) 2. g4
- 6) 1. ... Ce2+ (1. ... Cf3+? 2. Dxf3) 2. Rh2 Txd1
- 7) 1. Rd6 Rb8 2. Txe7
- 8) 1. Da6+ Rc7 2. Db7#
- 9) 1. Dc5 (1. Da1 y 1. Db6 ganen menos material)
- 10) 1. Dd3+ Re6 2. Dd7#
- 11) 1. d6+ Rxd6
- 12) 1. Axd6+

3 Examen / Mezcla (Paso 2): B

- 1) 1. Txd4 Dxb4 2. Txb4
- 2) 1. Tf7
- 3) 1. Ce7+ Rh7 2. Txf8
- 4) 1. Ce7+; 1. Dxb6? Axb6
- 5) 1. Dg6 Rg8 2. Dxa6
- 6) 1. De7
- 7) 1. ... Tf4 2. Axf4 Axf3+; 2. Dxb7 Txb7
- 8) 1. Aa4 Ta5 2. Ac6#
- 9) 1. Da3
- 10) 1. ... Txa3 2. bxa3 Txc3
- 11) 1. Ce7+ y 2. Dxb7#
- 12) 1. ... Txc3 y 2. ... Txe2; 1. ... b4? 2. Af1!

5 Ataque doble / Ataque a la descubierta y jaque doble: A

- 1) 1. Cc6+
- 2) 1. ... Ab4+
- 3) 1. Txb8+ Rxb8 2. Axa5
- 4) 1. Cd6+ (Ca5+ Cxb3) 1. ... Re7 2. Cxb7
- 5) 1. Cxb6+
- 6) 1. ... Axa3+
- 7) 1. ... Td1# (1. ... Tc3+ 2. Cxc4 Txc2 3. Txc2)
- 8) 1. Axd6# (1. Ag5+ ? Df2 2. Ah4)
- 9) 1. ... Ab4#
- 10) 1. ... Te6+ (1. ... Tf4+? 2. De5; 1. ... Tf2+? 2. Rb1) 2. Rc2 Txe4
- 11) 1. Ag5+ Cxb4 2. Txb4#
- 12) 1. Td7+ Re8 2. Txc7

6 Ataque doble y jaque a la descubierta / Cazar y atracción: A

- 1) 1. Ag5+ Rc7 (1. ... Re8 2. Td8#) 2. Ad8#
- 2) 1. Ce4+ Rh6 2. Dg5#
- 3) 1. 1. ... Cc1+ 2. Rxc1 (2. Ra1Tb1#; 2. Ra3 Tb3#) 2. ... Tb1#
- 4) Dibujo
- 5) Dibujo
- 6) 1. Cf6+ Rh8 2. Dh7#
- 7) 1. Ad4+ (1. Ag1+? Rb4 2. Axb2 Rd2+) 1. ... Rb4 2. Ac3#
- 8) 1. Tf8+ Rxf8 2. Ah6#
- 9) 1. ... Cd4+ 2. Re1 Cc2#

- 10) 1. ... Cf2+ (1. ... Cxg3+?
2.Rg1 Cxe2+ 3. Rf2) 2.
Rg1Cxb3#

- 11) 1. Dh7+ Rxh7 2. Axe6#
- 12) 1. Dh8+ (1. Tg4+? Ag6) 1.
...Rxh8 2. Tg4#

7 Jaque doble y a la descubierta / Cazar o atracción: B

- 1) 1. Dg7+ Rxg7 2. Tg6#
- 2) 1. ... Cg3+ 2. Rg1 Ce2#
- 3) 1. Cf5+ Rg6 2. Ce7#
- 4) 1. ... Cg3+ 2. Rxg3 (2.
Rg1 Dh1#) 2. ... Dh4#
- 5) 1. Dg7+ Rxg7 2. Tg5#
- 6) 1. Te8+ (1. Af5? b5) 1.
...Rd7 2. Ab5#

- 7) 1. Th5+ Rd4 2. Td6#
- 8) 1. ... Af3+ 2. Rf2 Axe4#
- 9) 1. Ab7+ Rxb7 2. c8D#
- 10) 1. ... Df2+ 2. Rxf2 Td1#
- 11) 1. ... Cc4+ 2. Rd3 Cxb2#
- 12) 1. Df5+ Rxf5 2. Te6#

9 Clavada / Atacar una pieza clavada: A

- 1) 1. Ag4
- 2) 1. Te4
- 3) Dibujo
- 4) 1. Cg5
- 5) 1. e5
- 6) Dibujo

- 7) 1. ... Ad5 (1. ... Ah3? 2. Dxc6)
- 8) 1. ... f5 (1. ... Te8 2. Dc4)
- 9) 1. Df5 (1. Db3 c4; 1. Df2 Td7)
- 10) 1. g6
- 11) 1. c4
- 12) 1. ... Ah3

10 Clavada / Atacar una pieza clavada: B

- 1) 1. ... f4
- 2) 1. ... Cc6 (1. ... Cf5? 2. Dxf5)
- 3) 1. Tad1 (1. Ted1 Re7)
- 4) 1. ... Tf2 (1. ... Tb3? 2. Rg2)
- 5) 1. ... Ce4
- 6) 1. Ah6 (1. Ad4? Txd4)

- 7) 1. ... Af3
- 8) 1. ... Ta7 (1. ... Td8? 2. Txd8)
- 9) 1. ... Ce7
- 10) 1. Af1 (1. Af3? Dc1+)
- 11) 1. g3 Ch3 2. Ah6#
- 12) 1. Dh6 (1. Dg5 Cg6)

12 Mate / Mate en dos (acceso al rey): A

- 1) Patrones de mate: TT
- 2) 1. Dxa7+ Rxa7 2. Ta2#
- 3) 1. ... Cg4+ 2. fxg4 Th3#
- 4) 1. Dxb7+ Rxb7 2. T1h7#
- 5) 1. Ce6+ fxe6 2. Tf1#
- 6) 1. Dxb6+ (1. Txb6+ Rg8!)
1.... Axb6 2. Txb6#

- 7) Patrones de mate: DA
- 8) 1. Txc6+ bxc6 2. Da6#
- 9) 1. ... Txb2+ 2. Rxh2 Dh4#
- 10) 1. Axb7+ Rxb7 2. Dc6#
- 11) 1. Ch5 gxh5 2. Dxb7#
- 12) 1. Cg5+ hxg5 2. Dh5#

13 Mate / Mate en dos (acceso al rey): B

- 1) Patrones de mate: TC
- 2) 1. Dxb7+ Rxh7 2. Th3#
- 3) 1. ... Dxa2+ 2. Rxa2 Ta8#

- 4) 1. Dxb7+ (1. Cg6+? hxg6)
1. ...Rxh7 2. Th2#

- 5) 1. Dg6 (1. Dh4 h6; 1. Cxh7 Af5; 1. Axh7 Te7) 1. ... hxg6 2. Th3#
- 6) 1. Dc8+ (1. Cc7+ Rb8) 1. ... Axc8 2. Cc7#
- 7) Patrones de mate: AT
- 8) 1. Dxd8+ Rxd8 2. Te8#.

- 9) 1. ... Txx2+ (1. ... Te1+2.Cf1) 2. Rxx2 Th8#
- 10) 1. Dxf5+ (1. Dg2 Axc5) 1. ... exf5 2. Tg8#
- 11) 1. Cd6+ Axd6 2. Ad7#
- 12) 1. ... Da3 2. bxa3 Tb1#

14 Mate / Mate en dos (acceso al rey): C

- 1) Ejemplos: AA
- 2) 1. Dxa6+ (1. Ag2 Aa7) 1. ... bxa6 2. Ag2#
- 3) 1. Dxf7+ (1. Ab3 Tf8) 1. ... Rxf7 2. Ab3#
- 4) 1. Dxe6+ (1. Cb5 Dxx2+ 2. Rxx2 hxg5+) 1. ... fxe6 2. Ag6#
- 5) 1. ... Dxc3+ (1. ... Df5 2. Ab3; 1.... Aa3 2. Cb1) 2. bxc3 Aa3#

- 6) 1. ... Qf3+ 2. gxf3 Bh3#
- 7) Ejemplos: Mezcla
- 8) 1. ... Cf3+ 2. gxf3 Teg8#
- 9) 1. ... Cg4+ 2. hxg4 Th6#
- 10) 1. Dxx5 (1. Axx6 fxx6) 1. ... gxx5 2. Ah7#
- 11) 1. ... Dxx3 2. gxx3 Af3#
- 12) 1. ... Dxf2+ 2. Rxf2 Ac5#

15 Jaque a la descubierta y doble / Mate en dos (acceso al rey): A

- 1) 1. ... Dxx2+ 2. Rxx2 Ae3#
- 2) 1. Dxa7+ Rxa7 2. Cc5#
- 3) 1. Txx7+ Rxx7 2. Df5#
- 4) 1. Dxx7+ Rxx7 2. Ae7#
- 5) 1. Cxc6+ bxc6 2. Cd7#
- 6) 1. ... Dxx2+ 2. Rxx2 Cf5#

- 7) 1. ... Dxa2+ 2. Dxa2 c2#
- 8) 1. ... Dxa2+ 2. Rxa2 axb3#
- 9) 1. ... Cxf2++ 2. Rg1 Ch3#
- 10) 1. Axb7+ Rxb7 2. c8D#
- 11) 1. Cf6+ gxf6 2. Cxf7#
- 12) 1. ... Dxf2+ 2. Rxf2 Te4#

17 Finales de peones / El cuadrado del peón: A

- 1) 1. ... Rf5; ½-½
- 2) 1. ... Rf3 2. a4 Re4; ½-½
- 3) 1. Rf4; 1-0
- 4) 1. Rc6 Re7 2. Rc7; 1-0
- 5) 1. Rd5; 1-0
- 6) 1. ... Rc2; 0-1

- 7) Dibujo
- 8) Dibujo
- 9) 1. Ra6; 1-0
- 10) 1. e6; 1-0
- 11) 1. Rb5 o 1. Rb4; 1-0
- 12) 1. ... e4 2. dxe4 h5; 0-1

18 Examen / Mezcla: C

- 1) 1. Re6+
- 2) 1. Rd4
- 3) 1. ... Th5+; 2. gxx5 Th4#
- 4) 1. ... Td5
- 5) 1. ... Ab4+ y 2... Te1#
- 6) 1. ... Tg4+ 2. hxg4 Dh2#; 2. Rh1 Dxx3#

- 7) 1. Ta3+
- 8) 1. Rb6 Re7 2. Rc7
- 9) 1. Txa6+ Rxa6 2. Da1#
- 10) 1. Cf6+ Rh8 2. Th4#
- 11) 1. f6 exf6 2. e6; 1. e6?? f6
- 12) 1. Ae5! (1. De5? Cxd3)

20 Eliminar la defensa / Capturar + mate: A

- 1) 1. D_xh8+ y 2. T_d8#
- 2) 1. ... D_xh4 y 2... C_f2#
- 3) 1. C_xc7+ A_xc7 2. A_b5#
- 4) 1. ... T_xd1 y 2... A_f3#
- 5) 1. C_xh7+ C_xh7 2. C_g6#
- 6) 1. ... T_xd1+ 2. C_xd1 D_f1#
- 7) 1. D_xd4+ y 2. b6#
- 8) 1. D_xf6+ y 2. T_e8#
- 9) 1. ... T_xc4 y 2. ... A_a3#
- 10) 1. D_xg7+ C_xg7 2. C_h6#
- 11) 1. D_xb8+ y 2. A_xb5#
- 12) 1. ... D_xb3 y 2. A_c5+

21 Eliminar la defensa / Atracción + mate: A

- 1) 1. ... T_c1+ 2. A_xc1 T_e1#
- 2) 1. T_a8+ A_xa8 2. T_e8#
- 3) 1. T_d8+ D_xd8 2. D_xc3+
- 4) 1. ... T_xd4 2. C_xd4? D_xh2#
- 5) 1. ... C_d4 2. C_xd4+? T_c1+
- 6) 1. ... D_b6+ 2. T_xb6? T_f1#
- 7) 1. D_h8+ R_xh8 2. T_xf8#
- 8) 1. ... T_e3+ 2. f_xe3 D_g3#
- 9) 1. D_xf6+ T_xf6 2. T_d8+
- 10) 1. ... T_b1+ 2. A_xb1 D_f1#
- 11) 1. ... D_xb2+ (1. ... T_c1 2. D_a8+) 2. T_xb2 T_c1#
- 12) 1. ... C_e3+ 2. D_xe3 D_f1#

22 Eliminar la defensa / Desalojar + mate: A

- 1) 1. a5
- 2) 1. D_f7+ R_h8 2. D_f8#
- 3) 1. T_g1+ R_h8 2. T_xf8#
- 4) 1. f5
- 5) 1. e5
- 6) 1. C_e7+ R_h8 2. T_xf8#
- 7) 1. ... A_d4+ 2. R_h1 T_xf1#
- 8) 1. ... C_d4
- 9) 1. ... b5 2. D_xc6 D_f1+ 3. T_xf1T_xf1#
- 10) 1. ... T_e3 (1. ... T_g8 2. T_b3)
- 11) Dibujo
- 12) Dibujo

24 Defender / Defender contra ataque doble: A

- 1) 1. ... A_g7
- 2) 1. ... T_d5
- 3) 1. ... A_f6
- 4) 1. ... D_e6
- 5) 1. C_g3
- 6) 1. C_f3
- 7) 1. ... A_b7
- 8) 1. ... T_b6
- 9) 1. ... A_d4! / 1. ... A_xb2
- 10) 1. ... A_c5+
- 11) 1. A_a3+
- 12) 1. ... T_f6+

25 Ataque doble (dama) / Tentación: A

- 1) 1. D_h4+; 1. D_c3+? C_e5
- 2) 1. ... D_b8+; 1. ... D_d2+? 2. C_e2
- 3) 1. ... D_c3; 1. ... D_b6 / d8? 2. T_a1
- 4) 1. D_b3+; 1. D_d5+ A_e6
- 5) 1. ... D_c1+; 1. ... D_c5+? 2. A_f2
- 6) 1. ... D_a3+; 1. ... D_g5+? 2. T_d2+
- 7) 1. D_e5; 1. D_d5 / c5? C_g3+
- 8) 1. D_d2; 1. D_e5? C_b4+
- 9) 1. ... D_d1+; 1. ... D_d5+? 2. D_g2
- 10) 1. ... D_h3+; 1. ... D_g4+ 2. C_g3; 1. ... D_d3 2. T_e3
- 11) 1. ... D_d8+; 1. ... D_d6+ 2. A_d3
- 12) 1. ... D_b6+; 1. ... D_g4+? 2. C_g2 o 2. C_g3

26 Pequeños planes / Estructura de peones: A

- 1) 1. c6 bxc6 2. Axa6
- 2) 1. e6 fxe6 2. Cg5
- 3) 1. Axf5 gxf5 2. Ch4
- 4) 1. a6 bxa6 2. Axc6
- 5) Dibujo
- 6) Dibujo
- 7) 1. Axf6 gxf6 2. Ch4; 1. ... Axf6 2. Cxc5
- 8) Dibujo
- 9) Dibujo
- 10) 1. f6
- 11) 1. ... c6 2. Axc6 Txb2
- 12) 1. ... c5 (para parar d4)

27 Pequeños planes / Estructura de peones: B

- 1) 1. f5 (solucionar el peón doblado)
- 2) 1. e5 dxe5 2. Cxe5 (el peón e negro ha perdido su defensor)
- 3) 1. Axf6 gxf6 2. e3 (las negras se quedan con un peón doblado; 1. ... Dxf6 2. Cxc7 no es posible)
- 4) 1. ... Axf3 2. gxf3 (las blancas se quedan con un peón doblado)
- 5) 1. ... Aa5 (las blancas no pueden evitar Axc3; 2. Te3? d4)
- 6) 1. ... Ch3+ 2. Rh1 Dxf3 gxf3 (las blancas se quedan con un peón doblado)
- 7) 1. h6 (el peón estaba atacado y se empeora la estructura de los peones negros, después de 1. ... g6, su posición del rey)
- 8) 1. Ad3 Dh5 2. Axf6 gxf6 (las negras se quedan con un peón doblado)
- 9) 1. c5 (la estructura de las negras se queda debilitada)
- 10) 1. ... a5 (las negras tienen que proteger b4 y c2 sigue débil; 1. ... Tb8 es menos fuerte, la torre tiene mejores tareas para hacer; 1. ... Tc8 2. Txb4 y las blancas se han liberado de su peón débil)
- 11) 1. ... gxf6 (1. ... Axf6 2. Axf5 y las blancas paran Axd3) 2. Axf5 fxg5
- 12) 1. ... e5 (debilita la estructura de las blancas, o tendrán que perder un peón; 2. d5? Dh4+)

29 Tablas / Jaque continuo: A

- 1) 1. De8+ Rh7 2. Dh5+ Rg8 3. De8+
- 2) 1. Dg5+ Rh7 2. Dh5+ Rg7 3. Dg5+
- 3) 1. ... Df2+ 2. Rh1 Df1+
- 4) Dibujo
- 5) Dibujo
- 6) 1. Cf6+ Rf8 2. Cxh7+ Rg8 3. Cf6+
- 7) 1. Txx6+ fxx6 2. Dxx6+
a. Rh8 3. Dh6+
- 8) 1. Cf7+ Rg8 2. Ch6+ Rh8 3. Cf7+
- 9) 1. ... Td2+ 2. Rb1 Td1+
- 10) 1. ... Ce3+ 2. Rg1 Cf5+ 3. Rf1 Ce3+
- 11) 1. Ch5+ gxh5 2. Dg5+ Rh8 3. Df6+
- 12) 1. ... Cg3+ 2. Rh2 Cf1+ 3. Rh1 Cg3+

30 Tablas / Rey ahogado: A

- 1) 1. Dd4+ (1. Db4+? axb4)
1. ...Rxd4 rey ahogado
- 2) 1. Rc4 Txb8 rey ahogado
- 3) 1. Tc1 Dxc1 rey ahogado
(1. ...Rd3 2. Rxc3+ Rxc3)
- 4) 1. ... Rh8 2. Dxf7 rey
ahogado
- 5) 1. De7+ Dxe7 rey ahogado
- 6) 1. Dg6+ Axd6 rey
ahogado
- 7) 1. Db7+ Dxb7 rey
ahogado
- 8) 1. Df5+ Dxf5 rey ahogado
(1. ...Rh6 2. Df6+ Dxf6
idem)
- 9) 1. Rh4 Txf3 rey ahogado
- 10) 1. Ra6! Dxc6 rey ahogado
- 11) 1. Ce2+ Dxd3 rey ahogado
- 12) 1. Cd5+ Axd5 rey ahogado

31 Tablas / Mezcla: A

- 1) 1. ... Ce5+ 2. Rf5 Cxd7
- 2) 1. Ag3 Dxd3 rey ahogado
- 3) 1. Th7+ Rg8 2. Tg7+
- 4) 1. Tb2+ Cc2 2. Txa2
- 5) 1. Tb2 y 2. Txc2
- 6) 1. Tf4+ Dxf4 rey ahogado
- 7) 1. ... c1C+ (1. ... c1D? 2. Da2#)
- 8) 1. ... De6+ 2. Dxe6 rey ahogado
- 9) 1. Ab6 De7 2. Ac5 Dd8 3.
Ab6
- 10) 1. Tf6+ Axf6 rey ahogado;
1. ...Rxf6 2. Rxb2
- 11) 1. Txd7+ Rxd7 2. Dg5+ Rh8
3. Df6+
- 12) 1. ... Ag5 2. Dg3 Af4 3. Dh4
(3. Df3 Ag5) 3. ... Ag5

33 Ataque doble / Ataque y jaque con rayos: A

- 1) 1. ... Th5+
- 2) 1. ... Tc8
- 3) 1. Tc8+ Re7 2. Txd8
- 4) 1. ... Ag5
- 5) 1. ... Af5
- 6) 1. Ag5+
- 7) 1. Ad5
- 8) 1. ... Tb4 2. De2 Txd4
- 9) 1. Dh8+
- 10) 1. Dh5+
- 11) 1. ... Ab8
- 12) 1. Ac5+

34 Ataque doble / Ataque y jaque con rayos: B

- 1) Dibujo
- 2) Dibujo
- 3) 1. Dd3+ (1. Dd1+? Ad2)
- 4) 1. ... Ac8 2. Dxd5 Axd5
- 5) 1. ... Tc1+ 2. Re2 Txd1
- 6) 1. Te3 Dxf4 2. Axd3
- 7) 1. ... Ah5+
- 8) 1. Dh5 De7 2. Axd5
- 9) 1. Dd6+ Rf7 2. Dxd6
- 10) 1. Ae7
- 11) 1. ... Ta7 2. Df3 Dxd7 (2.
...Txd7? 3. Tad1)
- 12) 1. ... Da5+ (1. ... Dc3+? 2.
Rd5 Dxc8 3. Ce7+)

35 Examen / Mezcla: D

- 1) 1. Cxf6+ Dxf6 2. Dxd7#
- 2) 1. ... Df5 (ataque rayos X)
- 3) 1. Cd6+ Kxd6 2. Ag3# o 2. A
Ac5#
- 4) 1. Cxd7 Txd7 2. Txd6#

- 5) 1. ... Td1+ 2. Af1 Dh1#; 2. Tf1 Dxc2#
- 6) 1. ... Ta1+ 2. Re2 Txc1
- 7) 1. ... Tg6
- 8) 1. Rh1 (1. Axc5+ Rxc5 0-1) 1. ... Dxf2 rey ahogado
- 9) 1. ... Th7 y 2. ... Txb7
- 10) 1. ... Dd8+; 1. ... Df4+? 2. Ae3
- 11) 1. Df3; 1. Db7? Cxd4
- 12) 1. Aa4+ Rd5 2. Ab3+

36 Examen / Mezcla: E

- 1) Dibujo
- 2) 1. Dxc7 Dxc7 2. Te8+
- 3) 1. Dg6+
- 4) 1. ... Re4
- 5) 1. ... Dg7
- 6) 1. Tf4+ Rxf4 rey ahogado
- 7) 1. e4
- 8) 1. ... Tf8
- 9) 1. Dxc5+ Dxc5 2. Aa6#
- 10) 1. Dxb5 gxf5 2. Ah7# (acceso y mate)
- 11) 1. Axc6#
- 12) 1. Dc5+ y 2. Dxb4!; 2. Dxa7? Te1#

38 Defensa / Defender contra la clavada: A

- 1) 1. ... c6
- 2) 1. ... Ce6 (1. ... Ce4? 2. f3)
- 3) 1. ... Td7 (1. ... Tc7 2. Txc7)
- 4) 1. Ce2
- 5) 1. ... Dxe2 (1. ... Dg5? 2. Tae1; 1. ... De6 2. Ac4 y 3. Tfe1)
- 6) 1. ... Txe2
- 7) 1. Ad3 (1. Tfb2? Tcb7)
- 8) 1. Ae2
- 9) 1. ... Cxf3+
- 10) 1. ... Ce6
- 11) 1. Ce2
- 12) 1. ... Dxc2+

39 Defensa / Defender contra la clavada: B

- 1) 1. Cg5+
- 2) 1. ... Cxf3! 2. Txc2 Ce1+
- 3) 1. Th1
- 4) 1. ... Cd3+; 1. ... Cg4+ 2. Rg3
- 5) 1. Axf7+
- 6) 1. ... Txd1; 1. ... Td4? 2. De8+
- 7) 1. ... Df6
- 8) 1. ... Td8
- 9) 1. ... Cd3
- 10) 1. Cb4
- 11) 1. Dh5+
- 12) 1. ... Da8

41 Movilidad / Atrapar: A

- 1) 1. a4
- 2) 1. Ce3
- 3) 1. h4
- 4) 1. ... Th8
- 5) 1. ... Ch4
- 6) 1. Ca4
- 7) 1. ... c4
- 8) 1. Ad2
- 9) 1. e5
- 10) 1. ... Cf6
- 11) 1. Ae2
- 12) 1. ... Cb8

42 Movilidad / Atrapar: B

- 1) 1. ... Da5
- 2) 1. a4

- 3) 1. e5 dxe5 2. fxe5
- 4) 1. g4
- 5) Dibujo
- 6) 1. Cc3
- 7) 1. Ch4

- 8) 1. ... c4
- 9) 1. Rg3
- 10) 1. Cf4
- 11) 1. Cc4
- 12) 1. ... Ag6

44 *Finales de peones / Marca las Casillas claves: A*

- | | |
|-----------------------|---------------|
| 1) a4, b4, c4 | 7) f3, g3, h3 |
| 2) e4, f4, g4 | 8) e2, f2, g2 |
| 3) e7, f7, g7 | 9) a5, b5, c5 |
| 4) b3, c3, d3 | 10) Dibujo |
| 5) c6, d6, e6 | 11) Dibujo |
| 6) b7, b8, c8, d8, d7 | 12) Dibujo |

45 *Finales de peones / Casillas clave: A*

- | | |
|---|---|
| 1) 1. Rc6 Rd8 2. Rb7 | 8) 1. Re6 (1. e4 Rf8 2. e5 Re8 3. Re6) 1. ... Rf8 2. e4 Re8 3. e5 |
| 2) 1. Rg6 Rg8 2. g5 Rh8 3. Rf7 | 9) 1. b3 (1. Rb4 Rb6 2. b3) 1. ... Rb6 2. Rb4 Ra6 3. Rc5 |
| 3) 1. Rg5 Rh7 2. Rf6 | 10) 1. Re6 Rg7 2. f5 Rf8 3. Rf6 |
| 4) 1. Rd6 Re8 2. Rc7 | 11) 1. g8D+ Rxg8 2. Rg6 |
| 5) 1. Rb6! (1. b6? rey ahogado) 1. ... Rb8 2. Ra6 Ra8 3. b6 Rb8 4. b7 | 12) 1. Rd5 Re7 2. Rc6 |
| 6) 1. c5 Rc8 2. Rc6 Rb8 3. Rd7 | |
| 7) 1. Re5 Re7 2. Rd5 (o primero 2. d4) 2. ... Rd7 3. d4 | |

47 *La clavada / Mate aprovechando la clavada: A*

- | | |
|----------------|-----------------|
| 1) 1. Dxd7# | 7) 1. Dxf5# |
| 2) 1. Cb6# | 8) 1. Tf8# |
| 3) 1. Dg8# | 9) 1. Txe6# |
| 4) 1. ... Df1# | 10) 1. Dxb7# |
| 5) 1. Dxb7# | 11) 1. ... Te1# |
| 6) 1. Db6# | 12) 1. Cf7# |

48 *La clavada / Piezas clavadas: A*

- | | |
|---------------------------|-------------|
| 1) 1. Cf6+ | 7) Dibujo |
| 2) 1. c8D (1. Axd6+? Rd7) | 8) 1. Df8# |
| 3) 1. ... Cg3# | 9) 1. Txe7 |
| 4) 1. ... Cxe2+ | 10) 1. Txe4 |
| 5) 1. Axd5 | 11) 1. Dd8# |
| 6) 1. Txe6+ | 12) 1. Txe7 |

49 La clavada / Piezas clavadas: B

- 1) 1. Cc6+
- 2) 1. ... Ce2+ (1. ... Axc2? 2. Txf4+; 1. ... Cxg2 2. b5)
- 3) 1. Texb4
- 4) 1. ... Cg3
- 5) 1. ... Cxb7 (1. ... g4? 2. b8D)
- 6) 1. Axd7 (1. Dxd7? Dxc2#)
- 7) 1. ... Txd3
- 8) 1. ... Af3
- 9) 1. Te6#
- 10) 1. ... Dc3
- 11) 1. Dxd5
- 12) 1. Ce6

50 La clavada / Mezcla: A

- 1) 1. Dc2 (1. Dc1? Axf2+)
- 2) 1. Ac5
- 3) 1. Td3
- 4) 1. ... Axc5
- 5) 1. ... Cb3+
- 6) 1. Tf4
- 7) 1. Td4
- 8) 1. ... Ch4+
- 9) Dibujo
- 10) 1. Tg3
- 11) 1. Tb7
- 12) 1. Ae6

51 Orientación / Identificar amenazas: A

- 1) 1. ... Db4+ (1. 0-0 o 1. Axc6)
- 2) 2. Th8+ (1. ... a6 / 1. ... Df2+)
- 3) 2. Cd6 (1. ... Ae7)
- 4) 2. Td1 (1. ... De8; 1. ... Dd8? 2. Td1)
- 5) 2. De3 y 2. Txa7+ (1. Tbe8!)
- 6) 1. ... Cxe4 (1. Tfe1)
- 7) 2. Axc6 (1. ... Txd1)
- 8) 1. ... Axc3 (1. Axc7 / 1. Da3)
- 9) 1. ... Ce5+ (1. Tf5 / 1. Tf6+)
- 10) 2. Txe4 (1. ... Dc6 / 1. ... Df5)
- 11) 2. Tg7+ (1. ... Ce4+)
- 12) 2. Cc7+ (1. ... Re7)

52 Orientación / Identificar amenazas: B

- 1) 1. ... Cxd5 (1. Tb1 / 1. Td1)
- 2) 2. De4 (1. ... Rh7)
- 3) 2. f4 (1. ... g5 / 1. ... Rg8)
- 4) 2. Ad2 (1. ... Cd7) 2. a3? Ad6
- 5) 2. Axc6 (1. ... Cf6)
- 6) 2. Df6 (1. ... Ad6)
- 7) 2. c5 (1. ... Ab4)
- 8) 2. Ac3 (1. ... De5)
- 9) 2. Te8 y 2. Tc3 (1. ... Af7 o 1. ... Tc8)
- 10) Dibujo
- 11) Dibujo
- 12) 2. Dd2/3 o 2. Df5 (1. ... Dc7; 1. ... De7)

53 Finales de peones / Casillas clave: B

- 1) 1. ... Rc7! 2. Rd5 Rd7 ½-½
- 2) 1. ... Rd8! 2. Rc6 Rc8 ½-½
- 3) 1. Rc3! Rb5 2. Rd4
- 4) 1. e4 Rf7 2. Rd6
- 5) 1. Re4! Rf6 2. Rf4 Rg6 3. Rg4
- 6) 1. Re4! Rd6 2. Rd4
- 7) 1. ... Rb7! 2. Ra4 Ra6 ½-½
- 8) 1. ... Rc7! ½-½ (1. ... Rc8? 2. Rc6)
- 9) 1. ... Rd8 2. Rd5 Rd7 ½-½
- 10) 1. Rh4 Rf6 2. Rh5 Rg7 3. Rg5
- 11) 1. Rc3 (1. Re3? Re7 ½-½) 1. ... Re6 2. Rc4 Rd6 3. Rd4

12) 1. ... Rf6 2. Re4 Re6 3.

Rd4 Rd6 4. Rc4 Rc6 1/2-1/2

54 Finales de peones / Casillas clave: C

1) 1. exd4

2) Dibujo

3) 1. ... Rb8 1/2-1/2

4) 1. ... d3 2. cxd3 Rb6 1/2-1/2

5) 1. ... c5 1/2-1/2

6) 1. Rf4 Rh5 2. Rxf5

7) 1. ... d4 2. exd4 Rf8 1/2-1/2

8) 1. Rd6!

9) 1. g5 Re7 2. Re5

10) 1. ... f5 2. Re5 Rf8; 1. ... Re8
2. f5 Rd7! / 2. Re6 f5 1/2-1/2

11) 1. ... h5 2. Rg5 h4 3. Rxh4
Rh6 1/2-1/2

12) 1. ... Rc6 1/2-1/2

55 Examen / Mezcla: F

1) 1. ... Cb6

2) 1. ... Rf3 2. Re1 Rg2

3) 1. Ag5

4) 1. Dd4

5) 1. ... Cg4 2. Axd8 Cf2#

6) 1. Rh2

7) 1. ... Cxh4 2. Axd7? Axc2#

8) 1. b8D+ Rxb8 2. Rb6; 2.

b6? Rc8 3. b7+ Rb8

9) 1. ... g5 y 2. ... Rg6

10) 1. Ta1

11) 1. Ce7+ Rh8 2. Cg6+

12) 1. Ad5

56 Examen / Mezcla: G

1) 1. Th2+ Axc2 2. Dh4#

2) 1. ... Rd3 2. Rb2 c4 3. Rc1
Rc3 (casilla del peón,
apoyar y casillas claves)

3) 1. Cg5+; 1. Cf6+? Cxf6 y
Te8

4) 1. ... g4

5) Dibujo

6) 1. Txc6+ Axc6 2. Th7#

7) 1. Txc7+

8) 1. ... Th1+

9) 1. De4+ o 1. Dc6+ o 1.
Dg2+

10) 1. Af4

11) 1. Cc8+ Ra8 2. Cb6+

12) 1. ... Rc4